

Экзаменационные вопросы для рефери и судей по кумитэ (версия 1 декабря 2025 года)

На листке с ответами поставьте крестик в соответствующем поле. Ответ на вопрос считается верным только в том случае, если его можно считать верным во всех ситуациях, в противном случае он считается ложным. За каждый правильный ответ начисляется один балл.

Во время проведения этого экзамена на вашем столе не должно быть никаких дополнительных документов или источников информации. Если вас увидят разговаривающим с другим кандидатом или копирующим чужую работу, это будет означать отстранение от участия в экзамене и автоматическую неявку на экзамен.

1. Можно носить Любой религиозный головной убор
2. Куртка Каратэ-Ги должна быть длиннее трёх четвертей бедра.
3. Штаны Каратэ-Ги должны закрывать как минимум две трети голени.
4. Рукава куртки Каратэ-Ги не должны быть длиннее сгиба запястья.
5. Если рукава куртки Каратэ-Ги спортсмена слишком длинные и подходящая замена не может быть найдена вовремя, Рефери может разрешить ему подвернуть их внутрь.
6. Спортсмены могут носить 1 или 2 незаметные резинки или фиксатор хвоста в волосах. Ленты, бусины и другие украшения запрещены.
7. Серьги разрешены, если они заклеены лентой.
8. Металлические зубные брекеты могут носиться Спортсменом на свой страх и риск, если это одобрено Рефери и Официальным Врачом.
9. Спортсмены должны соответственно кланяться друг другу в начале и в конце боя.
10. Тренер может изменить порядок выступления команды во время раунда.
11. Если спортсмен получил травму в индивидуальном бою, тренер может ввести замену, если он предварительно уведомит об этом Организационный Комитет.
12. У каждого Судьи должен быть красный и синий флаг или электронное сигнальное устройство.
13. Если две команды имеют одинаковое количество побед и очков, будет проведён решающий бой.
14. Контролер матча (КАНСА) будет оснащен только свистком.
15. Дисквалификация по КИКЕН означает, что спортсмены дисквалифицированы из этой категории.
16. Каблуки высотой более 4 см нельзя носить с униформой.
17. Бои взрослых мужчин длятся три минуты, а женщин, кадетов и юниоров - две минуты.
18. Члены команды по кумите могут носить любой тип Каратэ-Ги.
19. Для членов команды могут использоваться Каратэ-Ги разных брендов.
20. Спортсмену не нужно менять куртку, если завязки оторвались во время боя.
21. Спортсмены могут быть одеты любое белое Каратэ-Ги.
22. Быстрая комбинация ЧУДАН гери и ЦУКИ, каждый из которых заслуживает оценки сам по себе, должен быть присуждён ИППОН.
23. В боях взрослых лёгкое "касание перчаткой" горла не обязательно приводит к предупреждению или наказанию, если нет реальной травмы.
24. Удар в пах не наказывается, если нарушитель сделал это непреднамеренно.
25. Для спортсменов младше 14 лет утверждённый WKF защитный шлем является обязательным.
26. Если СЕНШУ отменяется, когда осталось менее 15 секунд боя, никакому из Спортсменов больше не может быть присуждено СЕНШУ.
27. Если спортсмену, получившему СЕНШУ, выносится предупреждение за уклонение от боя, когда до конца поединка осталось менее 15 секунд, Спортсмен автоматически теряет это преимущество.
28. Добровольный религиозный головной убор должен быть одобрен WKF.
29. Супервайзер соревнований WKF или Организационный Комитет могут разрешить Тренерам вместо верха спортивного костюма использовать любую футболку.
30. ХАНСОКУ-ЧУИ выносится, когда потенциал спортсмена на победу серьёзно снижен из-за нарушения соперника.
31. Допустимое отклонение в весе для мужчин и женщин составляет 0,5 кг.
32. ХАНСОКУ выносится за очень серьёзные нарушения правил.
33. ШИККАКУ может быть вынесено только после того, как было дано предупреждение.
34. Если Спортсмен действует злонамеренно, правильным наказанием является ШИККАКУ, а не ХАНСОКУ.
35. Если Спортсмен действует злонамеренно, правильным наказанием является ХАНСОКУ.
36. Спортсмену может быть вынесено ШИККАКУ, если поведение тренера или не участвующих в бою членов делегации Спортсмена считается наносящим вред престижу и чести Каратэ-до.
37. Одинаковое отклонение применяется как к верхнему, так и к нижнему пределу весовой категории.

38. Для индивидуальных соревнований применяется круговая система, за которой следуют четвертьфиналы, полуфиналы и финал.
39. Существует пять критериев, которые должны быть соблюдены при вынесении оценки.
40. Мужская команда должна представить минимум пять Спортсменов для начального раунда.
41. В отборочном турнире системе мужская команда состоит из пяти-семи членов, при этом пять соревнуются в раунде.
42. Женская команда должна представить минимум двух Спортсменок для начального раунда.
43. В круговой системе максимум 32 Спортсмена в категории делятся на 8 групп по 4 Спортсмена
44. Если тренер продолжает вмешиваться после первого предупреждения, Рефери остановит бой, снова подойдёт к тренеру и попросит его/её покинуть татами.
45. Если АКА зарабатывает оценку в тот момент, когда АО выходит за пределы площадки, могут быть вынесены как оценка, так и предупреждение или наказание.
46. Если спортсмен был физически вытолкнут с площадки, будет вынесен ДЗЁГАЙ.
47. В соревнованиях Премьер-лиги проигравшие финалистам в четверть- и полуфиналах соревнуются за бронзовые медали.
48. В случаях, когда два или более спортсменов в группе имеют одинаковое общее количество очков, первым критерием для рассмотрения является наивысшее место в мировом рейтинге на дату соревнований.
49. Спортсмен может быть дисквалифицирован из боя (ХАНСОКУ) и продолжить соревнования.
50. Спортсмен, который зарабатывает оценку и выходит за пределы площадки до команды ЯМЭ, не получит ДЗЁГАЙ.
51. Спортсмену не могут быть вынесены наказания после сигнала об окончании времени боя.
52. В соревнованиях Юниоров за любую технику в лицо, голову или шею, которая повлекла травму, будет вынесено предупреждение или наказание, если это не вина спортсмена, получившего травму.
53. В соревнованиях Кадетов и Юниоров удары ногой в Джодан разрешены с легчайшим касанием касанием кожи ("скин тач"), при условии, что нет травмы.
54. В соревнованиях взрослых разрешено лёгкое касание для ударов руками в ДЗЁДАН, и большая степень контакта допускается для ударов ногами в ДЗЁДАН.
55. Спортсмен, уже прошедший квалификацию, не может быть дисквалифицирован за неподобающее поведение (ШИККАКУ) при завершении раунда по круговой системе.
56. Если на турнире применяется формат, отличный от описанного в правилах, это должно быть заранее чётко указано в информационном бюллетене соревнований.
57. Плохое поведение тренера не влечёт за собой ШИККАКУ его/её спортсмену, и спортсмен не должен быть исключён из матча/боя.
58. Когда Судьи видят оценку, они немедленно сигнализируют джойстиком или флагами.
59. Судейская бригада состоит из 1 Татами менеджера, 3 помощников Татами менеджера.
60. Судейская Бригада для каждого боя должна состоять из 1 Рефери, 4 Судей и 1 Контролёра Матча (КАНСА).
61. Если после начала боя обнаруживается, что Спортсмен не носит капу, спортсмен будет дисквалифицирован.
62. Рефери должен подавать все команды и делать все объявления.
63. Продолжительность боя кумите составляет: 1,5 минуты для спортсменов до 14 лет и младше.
64. Если три Судьи сигнализируют оценку для АКА, Рефери должен остановить бой, даже если он считает, что они ошибаются.
65. Если два или более Судей сигнализируют балл для одного и того же спортсмена, рефери должен остановить бой.
66. Отсчёт времени боя начинается, когда рефери даёт сигнал о начале, и останавливается, когда рефери объявляет "ЯМЭ" или когда время истекло.
67. Судейская Бригада боя Кумитэ должна состоять из Рефери, четырёх Судей, Контролёра Матча и хронометриста.
68. Когда спортсмен поскользывается и падает на пол, при этом туловище не касается татами, и соперник немедленно выполняет оцениваемую технику, будет присуждён Иппон.
69. Только тренер Спортсмена имеет право подавать протест.
70. Если Рефери не слышит сигнал об окончании времени, Контролёр Матча подаст сигнал свистком.
71. Спортсмены должны правильно кланяться друг другу только в начале боя.
72. В индивидуальных боях Спортсмену, который добровольно отказывается продолжать бой, объявляется КИКЕН, и сопернику присуждаются дополнительные восемь очков.
73. Осознанность — это состояние постоянной готовности, которое сохраняется после выполнения техники.
74. Даже если организатор проводит проверку экипировки перед построением, ответственность за соответствие экипировки правилам всё равно лежит на КАНСА.
75. Спортсмен, находящийся в пределах площадки, может провести оцениваемую технику против спортсмена, который находится за пределами площадки.
76. АТОШИ БАРАКУ означает "осталось 15 секунд времени боя".

77. АТОШИ БАРАКУ означает "осталось 10 секунд времени боя".
78. "Касание кожи" горла разрешено только в соревнованиях взрослых.
79. Если в конце боя в командных матчах нет очков, рефери объявит ХАНТЕЙ.
80. Чрезмерный контакт после повторного неудачного блокирования может рассматриваться как МУБОБИ.
81. Спортсмен может быть наказан за преувеличение, даже когда есть реальная травма.
82. Рефери объявляет победителя; "АО (АКА) НО КАЧИ", и при необходимости разрешает ничью в случае ХАНТЕЙ.
83. В случае ничейного счета в конце безрезультатного поединка Судейская Бригада (Рефери и 4 Судей) определит победителя поединка с помощью ХАНТЕЙ.
84. Когда Судейская Бригада вынесла решение, не соответствующее правилам соревнований, Контролёр Матча (КАНСА) немедленно подаст сигнал свистком.
85. Спортсмен не должен быть наказан за сбитое дыхания (потеря дыхания в результате выполнения техники) или просто реакцию на удар, даже если техника соперника заслуживала оценки.
86. В командных матчах нет дополнительного боя.
87. Только первая правильно выполненная техника комбинации засчитывается.
88. Спортсмены, появляющиеся в зоне соревнований с неодобренной экипировкой или неправильным Каратэ-Ги, получают одну минуту для исправления формы.
89. Спортсменам, у которых сбито в результате удара, должно быть предоставлено время, чтобы отдышаться, прежде чем бой будет возобновлён.
90. ДЗЁДАН определяется как область плеч и выше ключицы.
91. ИППОН присуждается за удары ногой в ДЗЁДАН или любые техники против соперника, любая часть тела которого, кроме стоп, касается ТАТАМИ.
92. ХАНСОКУ ЧУИ будет вынесено за симуляцию травмы.
93. ХАНСОКУ будет вынесено при первом случае преувеличения травмы.
94. Сбитое дыхание у получившего удар после получения техники ЧУДАН указывает на отсутствие контроля.
95. Спортсмену может быть вынесено сразу Хансоку за преувеличение последствий травмы.
96. Техника, даже если эффективная, нанесённая после команды приостановить или остановить бой, не будет засчитана и может привести к наказанию.
97. В кумите среди Кадетов удары ногой в ДЗЁДАН разрешены с "касанием кожи", при условии, что нет травмы.
98. Если есть ошибка в ведении протокола и соревнуются не те Спортсмены, это не может быть изменено впоследствии.
99. Эффективная техника, выполненная одновременно с окончанием боя, сигнализируемым зуммером, засчитывается.
100. Если Спортсмен получил травму по собственной вине (МУБОБИ), Рефери не будет выносить предупреждение или наказание сопернику.
101. КАНСА не имеет голоса или полномочий в вопросах суждений, таких как, была ли оценка действительной или нет.
102. ЮКО всегда присуждается за удары руками в спину.
103. "Касание кожи" разрешено в категориях для Спортсменов 16 лет или старше.
104. Спортсмену, который не подчиняется приказам Рефери, будет вынесено ШИККАКУ.
105. Когда Судья по подсчёту очков увидит нарушение правил соревнований, он укажет Рефери остановить бой.
106. Если в комбинации первая техника заслуживает ЮКО, а вторая заслуживает наказания, должны быть даны оба.
107. Касание кожи «скин тач» определяется как прикосновение к цели без передачи энергии в голову или корпус.
108. Невозможно заработать оценку, лежа на полу.
109. Спортсмен, не в утверждённой WKF экипировке, получает две минуты на замену.
110. Спортсмен, травмированный в Кумите и снятый по правилу десяти секунд, не может участвовать в соревнованиях по Ката.
111. Травмированный спортсмен, признанный Врачом Соревнований неспособным продолжать бой, не может снова продолжать участвовать в этих соревнованиях.
112. Если спортсмен ведёт себя плохо в зоне соревнований после окончания боя или боя, Рефери все ещё может дать ШИККАКУ.
113. Контролёр Матча имеет право голоса в случаях вынесения ШИККАКУ.
114. В мужских командных матчах, если команда выигрывает три боя, то матч на этом заканчивается.
115. В женских командных матчах, если команда выиграла два боя, то матч на этом и заканчивается.
116. Когда спортсмен захватывает соперника и не выполняет технику или бросок немедленно, то Рефери должен подать команду Ямэ.
117. Когда Судья не уверен, что техника действительно достигла зачётной зоны, он может вынести оценку.
118. Спортсмену, который совершает действие, наносящее вред престижу и чести Каратэ-До, будет вынесено ХАНСОКУ.

119. Когда действие спортсмена считается опасным и намеренно нарушает правила, касающиеся запрещённого поведения, Спортсмену будет вынесено Шиккаку.
120. Корректная техника, выполненная после сигнала об окончании времени, засчитывается.
121. Корректно выполненные техники, выполненные во время или после "БАКАРЕТЭ", засчитываются.
122. Судья может вынести оценку, даже если он не видел точку приложения.
123. При ХАНТЕЙ, если три Судьи показывают победу для АКА, а четвёртый Судья показывает победу для АО, Рефери должен дать победу АКА.
124. Пассивность не может быть вынесена кому-то, имеющему преимущество в очках или СЕНШУ.
125. Только Тренер, назначенный для конкретного боя, имеет право секундировать и давать указания Спортсмену с места, выделенного для тренера рядом с зоной соревнований.
126. Если Спортсмен не встаёт на ноги в течение десяти секунд, рефери объявит "КИКЕН" и "КАЧИ" сопернику.
127. Если Спортсмен брошен и находится частично за пределами зоны боя, Рефери немедленно даст команду "ЯМЭ".
128. Спортсмен не может сигнализировать Тренеру о желании, чтобы он/она запросил видеоповтор.
129. Спортсмена следует осматривать за пределами татами.
130. КАНСА должен свистнуть, если Судьи держат джойстики не в тех руках.
131. Капы обязательны для всех Спортсменов Кумитэ.
132. После броска Рефери даст максимум две секунды для выполнения оцениваемой техники.
133. Если спортсмен зарабатывает оценку сильным боковым ударом ногой и выталкивает соперника с площадки, рефери должен присудить ВАЗА-АРИ и вынести сопернику предупреждение или наказание за Дзёгай.
134. Когда подаётся официальный протест, последующие бои должны быть приостановлены до получения результата протеста.
135. Каждый Судья будет сидеть в углах ТАТАМИ и за пределами зоны безопасности.
136. Когда Рефери присуждает оценку, которая привела к травме, Контролёр Матча должен просигнализировать об остановке боя.
137. Если Рефери не слышит сигнал окончания времени, Секретарь по подсчёту очков должен подать сигнал свистком.
138. Команда «БАКАРЕТЭ» для разрыва клинча может быть дана в любой момент боя.
139. Когда Рефери хочет дать ШИККАКУ, он/она может созвать Судей для краткой консультации.
140. Когда спортсмен травмирован во время боя и нуждается в медицинской помощи, будет дано три минуты для её получения, после чего рефери решит, будет ли спортсмен объявлен неспособным продолжать бой или будет дано больше времени.
141. Спортсмену, который выходит с площадки (ДЗЁГАЙ) когда осталось менее 15 секунд боя, будет вынесено минимум ЧУИ.
142. Чтобы исправить балл, данный не тому спортсмену, Рефери должен повернуться к Спортсмену, которому дан балл по ошибке, сделать знак ТОРИМАСЕН, а затем дать балл сопернику.
143. Если Спортсмен зарабатывает оценку хорошо контролируемым ЧУДАН гери, затем случайно бьёт соперника по лицу, вызывая лёгкую травму, должны быть вынесены ВАЗА-АРИ и предупреждение.
144. Когда травмированному Спортсмену оказана медицинская помощь и Официальный Врач говорит, что Спортсмен может продолжать бой, Рефери не может отменить решение Врача.
145. Рефери может остановить бой, даже если не было сигналов Судей.
146. Как только Рефери даёт команду БАКАРЕТЭ, Тренеры не имеют возможности сделать запрос на видеоповтор, если только техники не выполнены до команды БАКАРЕТЭ.
147. "Уклонение от боя" относится к ситуации, когда Спортсмен пытается лишить соперника возможности заработать оценку путём затягивания времени.
148. ТСУЗУКЕТЭ, если ему не предшествует БАКАРЕТЭ, не используется, когда до конца поединка осталось менее 15 секунд.
149. В командных матчах, если два Спортсмена травмируют друг друга и не могут продолжать, и счёт очков равен, Рефери объявит ХИКИВАКИ.
150. Когда осталось менее 15 секунд времени боя и проигрывающий Спортсмен, отчаянно пытающийся сравнять счёт, выходит с площадки (ДЗЁГАЙ), ему будет вынесено минимум ХАНСОКУ-ЧУИ.
151. Технические действия, которые попадают ниже пояса, не могут быть оценены.
152. Технические действия, которые попадают в лопатку, могут быть оценены.
153. Если АКА случайно бьёт ногой АО по бедру и АО не может продолжить бой, тогда АО будет вынесен КИКЕН.
154. Если Спортсмен явно задыхается из-за недостатка выносливости, Рефери должен остановить бой, чтобы дать ему время на восстановление.
155. Спортсмен, набравший чистое преимущество в 8 баллов, объявляется победителем.
156. Когда время истекло, Спортсмен, набравший больше всего очков, объявляется победителем.
157. Корректно выполненная техника будет наказана, если она выполнена одновременно с командой «БАКАРЕТЭ».

158. Существует две степени официальных предупреждений.
159. ЧУИ выносится до трёх раз за мелкие нарушения.
160. ХАНСОКУ- ЧУИ не может быть вынесено, если спортсмен не получил три ЧУИ.
161. Предупреждение или наказание за МУБОБИ даётся только тогда, когда Спортсмен получает удар или травму по своей собственной вине или небрежности.
162. Спортсмен, который получил удар по своей собственной вине и преувеличивает эффект, должен получить предупреждение или наказание за МУБОБИ или преувеличение, но не оба.
163. Если спортсмен наносит хороший удар ногой в ЧУДАН и соперник ловит ногу, оценка не может быть присуждена.
164. Спортсмен выполняет удар ногой в ДЗЁДАН, соответствующий всем шести критериям оценки. Соперник поднимает руку для защиты от удара, и в результате своей же рукой легко ударяет себя по лицу. Рефери может дать ИППОН, так как удар ногой не был эффективно заблокирован.
165. Мужская команда может состоять только из двух спортсменов.
166. Реклама, авторизованная WKF, размещается на левом рукаве Каратэ-Ги.
167. Национальным федерациям не разрешается размещать рекламу на Каратэ-Ги Спортсмена.
168. Спортсмен кумитэ, получивший КИКЕН, не может снова соревноваться в этом турнире.
169. Дополнительный бой используется только для командных матчей.
170. КАНСА должен свистеть, если Рефери присуждает оценку одному спортсмену, а МУБОБИ другому.
171. Серьёзное нарушение правил поведения, дисциплины или злобное поведение заслуживает ХАНСОКУ ЧУИ.
172. В международных соревнованиях Рефери не должен иметь ту же национальность, что и любой из Спортсменов, хотя один из Судей может, если оба тренера согласны.
173. Контролёр Матча (КАНСА) будет участвовать в построении вместе с Рефери и Судьями.
174. Тренеры должны сидеть за зоной безопасности, по своим соответствующим сторонам лицом к официальному столу.
175. КАНСА не нужно вмешиваться, если Рефери присуждает оценку спортсмену и преувеличение другому.
176. В командных матчах Рефери и Судьи будут меняться для каждого боя - при условии, что все имеют требуемую лицензию.
177. В командных матчах Бригада будет меняться для каждого боя только в боях за медали.
178. Рефери может перемещаться по всему татами, включая зоны безопасности.
179. Спортсменки должны иметь утверждённый WKF протектор тела женского типа.
180. Красные и синие пояса должны быть без каких-либо личных вышивок или маркировок.
181. Когда возникает ситуация, которая может повлечь дисквалификацию, Рефери может вызвать одного или нескольких судей для краткой консультации (ФУКУШИН ШУГО) перед объявлением любого решения.
182. Спортсмены должны носить белое Каратэ-Ги без личной вышивки.
183. Личная вышивка на Каратэ-Ги разрешена только в боях за медали.
184. Когда контакт, по мнению Рефери, является слишком сильным, но не уменьшает шансы Спортсмена на победу, может быть вынесено предупреждение (CHUI).
185. Любая техника, приводящая к травме, если только она не вызвана действиями получателя, влечёт предупреждение или наказание.
186. За очевидную чрезмерную реакцию на контакт будет объявлено ЧУИ.
187. Судьи не могут показывать оценки или предупреждения до того, как Рефери остановит бой.
188. За очевидную демонстрацию преувеличения будет объявлено ХАНСОКУ.
189. Любой случай симуляции травмы, каким бы незначительным он ни был, повлечёт к минимальному предупреждению ЧУИ.
190. Очевидное проявление любой симуляции, такой как шатание, падение на пол, вставание и снова падение и так далее, получит ШИККАКУ напрямую.
191. Любая симуляция травмы от техники, которая фактически была определена судьями как балл, как минимум приведёт к ХАНСОКУ ЧУИ.
192. Если участник выполнил последовательно более одной оцениваемой техники до ЯМЭ, судьи должны показать более высокий балл независимо от того, в какой последовательности выполнены техники.
193. В командных матчах, если после дополнительного боя нет баллов, или баллы равны без СЕНШУ, результат боя будет определён с помощью ХАНТЕЙ.
194. ДЗЁГАЙ выносится, когда спортсмен выходит за пределы площадки, и это не вызвано действиями соперника.
195. Минимальным предупреждением за убегание, уклонения от боя и/или затягивания времени во время АТОШИ БАРАКУ является ХАНСОКУ ЧУИ.
196. Точка опоры броска не должна быть выше уровня бедра бросающего, и соперник должен удерживаться на протяжении всего времени, чтобы можно было обеспечить безопасное приземление.
197. Удержание за Каратэ-Ги соперника не разрешается для смягчения падения.
198. КАНСА не нужно вмешиваться, если Рефери даёт балл за технику, выполненную после истечения времени.
199. ЮКО означает один балл.

200. ВАЗА-АРИ означает два балла.
201. ИППОН означает три балла.
202. Обязанность Контролёра Матча убедиться перед каждым боем или в бою, что Спортсмены используют утверждённую экипировку.
203. Обязанность Татами Менеджера убедиться перед каждым боем или в бою, что спортсмены используют утверждённую экипировку.
204. Тренеры должны представить свою аккредитацию вместе с аккредитацией своего Спортсмена или команды на официальный стол.
205. ВАЗА-АРИ присуждается за удары ногой ЧУДАН.
206. ИППОН присуждается за ДЗЁДАН ГЕРИ и оцениваемые техники, которые наносятся сопернику, который был брошен, упал самостоятельно или иным образом не стоит на ногах.
207. В индивидуальных боях не может быть объявлена ничья.
208. Пассивность может быть дана любому Спортсмену в любое время.
209. Пассивность не может быть дана в течение первых 15 секунд боя.
210. Имитация атаки головой, коленями или локтями являются нарушениями.
211. Уклонения от боя в течение последних 15 секунд боя (АТО ШИБАРАКУ) как минимум приведёт к ХАНСОКУ ЧУИ и потере СЕНШУ.
212. Главный тренер делегации может подать протест по поводу решения Судейской Бригады.
213. На Татами для Кумитэ два мата перевёрнуты красной стороной вверх на расстоянии одного метра от центра мата, чтобы образовать границу между Спортсменами.
214. Завязки куртки должны быть завязаны.
215. В начале боя можно использовать Куртки без завязок.
216. В индивидуальных соревнованиях Спортсмен может быть заменён другим после проведения жеребьёвки.
217. В боях за медали тренеры мужчины обязаны носить тёмный костюм, рубашку, галстук и обувь, закрывающую пальцы ног.
218. В боях за медали тренеры женщины могут выбрать платье, брючный костюм или комбинацию пиджака и юбки тёмных цветов и обувь, закрывающую пальцы ног.
219. В боях за медали женщины тренеры не могут носить религиозный головной убор.
220. Спортсмен, который отказывается следовать инструкциям Рефери или проявляет потерю самообладания, автоматически получит ХАНСОКУ.
221. Спортсменам не предоставляется период времени между боями, равный стандартной продолжительности боя, для отдыха.
222. Пассивность нельзя давать в течение последних 15 секунд матча.
223. Любое чрезмерное празднование, такое как падение на колени и т. д., политические или религиозные выражения во время или сразу после поединка или матча запрещены и могут быть наказаны штрафом, равным сбору за протест, установленному оргкомитетом.
224. Если спортсмен получает КИКЕН или ШИККАКУ в соревнованиях по круговой системе, все предыдущие бои аннулируются.
225. Захват руки соперника или Каратэ-Ги одной рукой разрешён только для попытки выполнения немедленной оцениваемой техники или броска.
226. Захват соперника обеими руками никогда не разрешён во время боя.
227. Обязанностью Татами Менеджера является назначение контролёра видеоповтора.
228. Если количество ИППОН и ВАЗА АРИ равно, решение будет принято с помощью ХАНТЕЙ.
229. В любом индивидуальном бою с равным счётом и без СЕНШУ у любого спортсмена первым критерием решения будет наибольшее количество ИППОН, набранных в бою.
230. Если один спортсмен имеет оценки, показанные более чем одним Судьёй, и оценки между Судьями различаются, то будет вынесена более высокая оценка. если только большинство не проголосует за более низкую оценку.
231. Татами менеджер должен уведомить центральный стол, если спортсмен был отстранён от дальнейших соревнований на основании правила 10 секунд.
232. Хронометрист отвечает за начало 3-минутного отсчёта для Спортсмена, который травмирован во время боя и нуждается в медицинской помощи.
233. Рефери не будет давать команду ЯМЭ, когда Спортсмен захватывает соперника и не выполняет немедленную технику или бросок.
234. Рефери указывает победителя жестом руки и командой (АКА/АО НО КАЧИ) и этим действием также разрешает любую ничью.
235. Когда спортсмен захватывает соперника, Рефери даст Спортсмену несколько секунд для выполнения броска или техники.
236. Тренер / представитель национальной федерации запрашивают официальный протест у Татами Менеджера.
237. Рефери может остановить бой и вынести оценку без учёта мнения Судей.
238. Если рефери не вызывает врача в ситуации "правило 10 секунд", Канса должен подать сигнал свистком.

239. Побеждает команда, одержавшая наибольшее количество побед в боях, за исключением выигранных по СЕНШУ.
240. Красные и синие пояса не должны быть длиннее трёх четвертей бедра.
241. Несвоевременная подача Тренером/представителем национальной федерации протеста может привести к его отклонению.
242. Правильным наказанием за симуляцию травмы, когда судьи определили, что техника фактически заслуживает оценки, является ХАНСОКУ.
243. Информация об официальных лицах, вовлечённых в протест, заполняется Татами Менеджером.
244. Дисквалификация по КИКЕН означает, что Спортсмен дисквалифицирован из этой категории, хотя это не влияет на участие в другой категории.
245. Спортсменам предоставляется период отдыха между боями, равный стандартной продолжительности боя. Исключением является случай смены цвета экипировки, когда это время продлевается до пяти минут.
246. В любом бою, если по окончании времени баллы равны, но один Спортсмен получил "преимущество первого безальтернативного балла" (СЕНШУ), этот спортсмен будет объявлен победителем.
247. Под "преимуществом первого безальтернативного балла" (СЕНШУ) понимается, что один спортсмен первым заработал оценку, не дав сопернику также заработать оценку до сигнала.
248. Когда оба спортсмена зарабатывают оценки до сигнала, "преимущество первого беспрепятственного балла" не присуждается, и оба спортсмена сохраняют возможность заработать СЕНШУ позже в бою.
249. В случае, если спортсмен падает, брошен или сбит и не встаёт на ноги немедленно, Рефери вызовет врача и одновременно начнёт отсчёт до десяти, показывая свой отсчёт пальцем за каждую секунду.
250. Звуковой сигнал будет дан хронометристом за 15 секунд до фактического окончания боя, и Рефери объявит "АТОШИ БАРАКУ".
251. Канса не должен вмешиваться, если рефери даёт предупреждение или наказание за пассивность во время АТОШИ БАРАКУ.
252. В индивидуальных категориях с системой на выбывание в боях может быть объявлена ничья.
253. Для всех соревнований Тренеру разрешается иметь одну карточку видеоповтора для спортсмена.
254. Для круговой системы в группах по четыре Тренеру будет разрешена одна карточка видеоповтора для каждого участника на этом этапе.
255. Спортсмен может незаметно попросить Тренера запросить видеоповтор.
256. Видеоповтор может быть запрошен, если судьи присудили более низкую оценку, по мнению тренера должна быть за более высокая оценка техники.
257. Судья видеоповтора может присуждать баллы только в случае зарабатывания оценки до или одновременно с другим спортсменом.
258. Последние 6 секунд до того, как бой был остановлен для запроса, всегда будут оцениваться при видеоповторе.
259. Если оба Тренера запрашивают видеоповтор одновременно, Судья видеоповтора может присудить оценку только тому, кто, по его мнению, был первым.
260. Одновременно оцениваемые техники могут быть присуждены обоим Спортсменам при видеоповторе.
261. Судья видеоповтора не может отменить любое решение, принятое угловыми судьями, за исключением СЕНШУ.
262. Татами менеджер должен контролировать, что КАНСА останавливает бой для инструктирования Рефери относительно нарушения правил соревнований.
263. Рефери показывает замеченные фолы и выносит предупреждения и наказания в соответствии с правилами.
264. Рефери разрешает ничью в случае ХАНТЕЙ.
265. Это всегда обязанность КАНСА убедиться, что экипировка соответствует правилам перед каждым боем.
266. В случае, если Рефери не слышит сигнал об окончании времени, КАНСА подаст сигнал свистком.
267. В системе с двумя судьями, угловые судьи будут помогать Рефери, подавая сигналы ДЗЁГАЙ, превышение контакта и «скин-тач» в категориях, где это противоречит правилам.
268. В системах с двумя судьями Рефери остаётся автономным в вынесении предупреждений и наказаний.
269. В системах с двумя судьями, если два Судьи или один Судья и Рефери показывают разные оценки для одного и того же Спортсмена, будет вынесена более высокая оценка.

Актуальные правила WKF и вопросы всегда можно найти на сайте ОО «БФК»:

Председатель судейского комитета
Белорусской Федерации Каратэ

<https://karatebelarus.by/pravila-sorevnovaniy>

Груца Юрий Вячеславович