



WKF

ВСЕМИРНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ КАРАТЭ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ

Действительны с 01.01.2026

В редакции судейского комитета ОО "Белорусская федерация каратэ"

Перевод с английского языка – Гнатив М.П.

Корректоры: председатель судейского комитета Груца Ю.В.
секретарь судейского комитета Малтабаров А.А.

[рабочая версия 5]

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
СТАТЬЯ 1: ПЛОЩАДКА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ	3
СТАТЬЯ 2: ОДЕЖДА И ЗАЩИТНАЯ ЭКИПИРОВКА.....	5
СТАТЬЯ 3: ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ	9
СТАТЬЯ 4: СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА.....	15
СТАТЬЯ 5: ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА	16
СТАТЬЯ 6: KIKEN – НЕЯВКА НА ТАТАМИ	17
СТАТЬЯ 7: НАЧАЛО, ОСТАНОВКА И ОКОНЧАНИЕ ПОЕДИНКОВ	17
СТАТЬЯ 8: ОЦЕНКИ.....	19
СТАТЬЯ 9: ЗАПРЕЩЁННОЕ ПОВЕДЕНИЕ.....	20
СТАТЬЯ 10: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ	21
СТАТЬЯ 11: ТРАВМЫ И НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ НА СОРЕВНОВАНИЯХ	25
СТАТЬЯ 12: КРИТЕРИИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ	26
СТАТЬЯ 13: ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТЕСТ.....	30
СТАТЬЯ 14: ВИДЕОПОВТОР	33
СТАТЬЯ 15: ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ.....	35
СТАТЬЯ 16: УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ	38
СТАТЬЯ 17: ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ ВНЕ ОФИЦИАЛЬНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ WKF ..	39
СТАТЬЯ 18: ВОПРОСЫ, НЕ ОСВЕЩЁННЫЕ В ПРАВИЛАХ.....	40
ПРИЛОЖЕНИЕ 1: ТЕРМИНОЛОГИЯ.....	41
ПРИЛОЖЕНИЕ 2: ЖЕСТЫ И СИГНАЛЫ ФЛАГАМИ.....	42
ПРИЛОЖЕНИЕ 3: КАТЕГОРИИ, ДЕЛЕНИЕ ПО ВОЗРАСТУ И ВЕСУ	47
ПРИЛОЖЕНИЕ 4: ФОРМА ОФИЦИАЛЬНОГО ПРОТЕСТА.....	48
ПРИЛОЖЕНИЕ 5: СУДЕЙСТВО С ДВУМЯ СУДЬЯМИ.....	49
ПРИЛОЖЕНИЕ 6: СВОДНАЯ ТАБЛИЦА КРИТЕРИЕВ ПОБЕДЫ И РАЗРЕШЕНИЯ НИЧЬИХ.....	51

ВВЕДЕНИЕ

Целью данных правил соревнований по кумитэ, является применение стандартизированных правил для чемпионатов всех уровней, проводимых или признанных Всемирной федерацией каратэ (WKF), континентальными федерациями WKF и национальными федерациями-членами WKF. Правила направлены на обеспечение проведения соревнований и связанных с ними вопросов на безопасной, справедливой и упорядоченной основе.

СТАТЬЯ 1: ПЛОЩАДКА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ

- 1.1 Площадка для соревнований представляет собой квадрат из матов, утвержденных WKF, со сторонами восемь метров (измеряется снаружи), с матами другого цвета по внешнему контуру, шириной один метр, обозначающими границу. Зона безопасности шириной 2 метра окружает площадку для соревнований.
- 1.2 Расстояние между площадками для соревнований должно составлять не менее 2 метров.
- 1.3 В пределах одного метра от внешнего периметра зоны безопасности не должно быть никакой рекламы, стен, столбов, конструкций и т.д.
- 1.4 В тех случаях, когда между зонами соревнований размещаются мониторы или экраны, они должны быть расположены достаточно далеко от этих зон, чтобы обеспечить безопасную зону в 2 метра между ними со всех сторон. (Мониторы должны быть размещены на расстоянии не менее 2 метров от внешнего периметра зоны, обозначенной другим цветом).
- 1.5 Два мата перевернутые красной (или иного цвета) стороной вверх на расстоянии одного метра от центра площадки, образуют границу между спортсменами. В начале или продолжении поединка спортсмены будут стоять лицом друг к другу в центре этой зоны.
- 1.6 Рефери (SHUSHIN) будет стоять по центру между двумя матами, лицом к спортсменам, на расстоянии двух метров от границы соревновательной зоны. Каждый Судья (FUKUSHIN) будет сидеть в отведённом для этого месте. Если он сидит на татами, то его место будет находиться примерно в 1,5 метрах от углов в зоне безопасности.
- 1.7 Рефери может перемещаться по всей территории татами, включая зону безопасности, где сидят судьи. Каждый судья будет снабжён красным и синим флагом или электронным сигнальным устройством.
- 1.8 Контролер поединка (KANSA) сидит за официальным столом. Он/она экипирован(а) свистком.
- 1.9 Контролер протокола (Score Supervisor) сидит за официальным столом рядом с секретарём/хронометристом (Score/timekeeper), а в случае применения видеозаписи, там же будет находиться и Судья видеоповтора (Video Review Judge).
- 1.10 Тренеры располагаются за пределами зоны безопасности, с соответствующей выстулнению их спортсмена стороне, лицом к официальному столу. В случаях, когда конфигурация татами не позволяет разместить тренеров лицом к официальному столу, их можно разместить по обе стороны от официального стола. В случаях, если используется видеоповтор, необходимо присутствие контролёра тренера (Coach Supervisor).

2.1 Рефери и Судьи

2.1.1 Официальная форма одежды:

- a) Однобортный темно-синий пиджак (артикул цвета 19-4023 ТРХ).
- b) Однотонные светло-серые брюки без отворотов (артикул цвета 18-0201 ТРХ).
- c) Белая рубашка с короткими рукавами.
- d) Однотонные темно-синие или черные носки и чёрные туфли без шнурков для использования на площадке для соревнований.
- e) Официальный галстук, носимый без зажима.
- f) Черный свисток с незаметным белым шнурком.

2.1.2 Допускаются следующие дополнения:

- a) Простое обручальное кольцо.
- b) Добровольно носимые религиозные головные уборы, одобренные WKF.
- c) Заколочка для волос и сдержанные серьги.
- d) Волосы должны быть распущены, а макияж должен быть сдержанным.
- e) Ношение обуви на каблуках высотой более 4 см с формой запрещено.

Официальным лицам строго запрещено пользоваться телефонами, носить смарт-часы или использовать личные электронные устройства в пределах зоны соревнований. Ношение солнцезащитных очков запрещено.

2.1.3 Рефери и Судьи обязаны носить официальную форму на всех турнирах, семинарах, брифингах и курсах.

2.1.4 На мульти спортивных мероприятиях, где судьям предоставляется форма для всех видов спорта за счёт организационного комитета, соответствующая тематике и внешнему виду конкретного мероприятия, официальная форма для судей может быть заменена на эту общую форму при условии, что организатор мероприятия направит об этом письменный запрос в WKF, который будет официально одобрен WKF.

2.1.5 С разрешения главного судьи соревнований, судьям может быть разрешено снять пиджаки.

2.1.6 Главная судейская коллегия или главный судья могут отказать в участии любому официальному лицу, не соблюдающему настоящие правила.

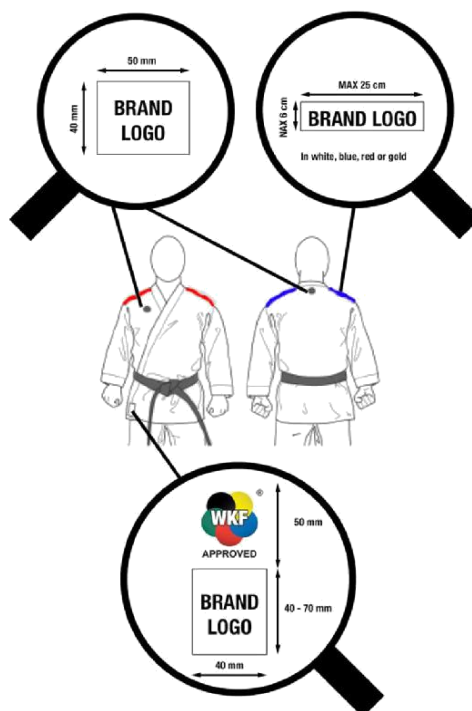
2.2 Спортсмены

2.2.1 Спортсмены должны носить белое кимоно для каратэ, одобренное WKF, без окантовки или личной вышивки, за исключением случаев, прямо разрешённых Исполнительным комитетом WKF и указанных в информационном бюллетене соревнований:

- a) На всех официальных соревнованиях WKF (чемпионаты мира и Karate 1 – Премьер-лига, Серия А и Юношеская лига) на кимоно для каратэ должны быть вышитые логотипы на плечах красного или синего цвета соответственно, согласно жеребьёвке. Исключения составляют победители предыдущего сезона Премьер-лиги, которые должны носить золотую вышивку на плечах на текущих соревнованиях Премьер-лиги, и действующий чемпион мира среди взрослых, который должен носить золотую вышивку на плечах на текущем чемпионате мира среди взрослых. Это в равной степени относится как к индивидуальным, так и к

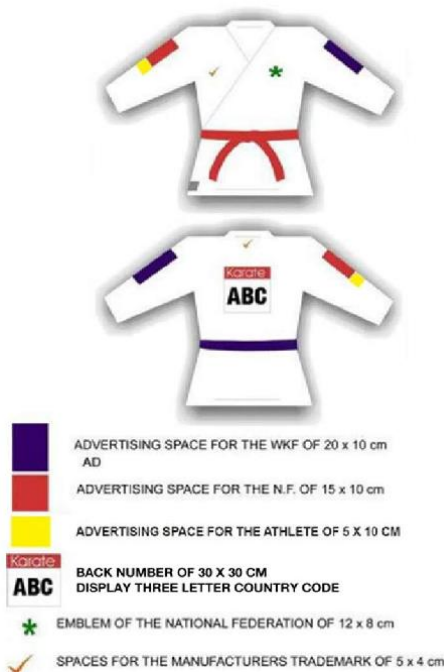
командным соревнованиям. WKF не требует, чтобы члены команды носили кимоно для каратэ одного и того же бренда.

b) На каратэ-ги могут быть размещены только оригинальные этикетки производителя.



На левой стороне груди куртки размещается национальный герб или флаг страны, размер которого не должен превышать 12 см на 8 см.

Кроме того, на спине необходимо будет носить идентификационный номер, выданный Организационным комитетом. Номер на спине обязателен для участия в турнирах Karate 1 – Премьер-лига, Чемпионате Мира и Кубке Мира.



- с) Спортсмены или команды должны носить одобренный WKF красный пояс (АКА) или синий пояс (АО), присвоенный по результатам жеребьёвки, без каких-либо личных вышивок, рекламы или маркировок, кроме обычной этикетки производителя. Во время поединка нельзя носить квалификационные пояса.
 - d) Красный и синий пояса должны быть шириной около пяти сантиметров и достаточной длины, чтобы с каждой стороны узла оставалось по пятнадцать сантиметров свободного пространства, но не длиннее трёх четвертей длины бедра.
 - e) Куртка, затянутая на талии поясом, должна иметь минимальную длину, закрывающую бедра, но не должна превышать трёх четвертей длины бедра.
 - f) Спортсменки могут носить простую белую футболку под курткой для карате.
 - g) Куртки без завязок использовать нельзя. Завязки, удерживающие куртку на месте, должны быть завязаны в начале поединка. Если они порвутся во время поединка, спортсмен не обязан менять куртку.
 - h) Максимальная длина рукавов куртки не должна превышать длину сгиба запястья и не должна быть короче половины длины предплечья.
 - i) Рукава куртки нельзя закатывать.
 - j) Брюки должны быть достаточно длинными, чтобы закрывать не менее двух третей голени, и не должны опускаться ниже лодыжки. Штанины нельзя подворачивать.
 - к) Каратэ-ги нельзя изменять или модифицировать с целью изменения его формы.
- 2.2.2 Исполнительный комитет WKF может разрешить размещение специальных этикеток или товарных знаков (брендовых логотипов) утверждённых спонсоров.
- 2.2.3 Спортсмены должны содержать волосы в чистоте и подстричь их так, чтобы они не мешали проведению поединка. Использование хачимаки (повязки на голову) запрещено.
- 2.2.4 Заколки для волос, а также металлические заколки запрещены. Ленты, бусы и другие украшения запрещены. Разрешается использовать одну или две незаметные резинки на волосах, собранных в один хвост.
- 2.2.5 Спортсмены могут по своему выбору использовать головные уборы религиозного характера, одобренные WKF: чёрный однотонный тканевый платок, закрывающий волосы, но не шею и горло.
- 2.2.6 Спортсмены должны иметь короткие ногти и не должны носить металлические или другие предметы, которые могут травмировать соперников. Использование металлических брекетов должно быть одобрено Главным судьей и Врачом турнира. Спортсмен принимает на себя полную ответственность за любые травмы.
- 2.2.7 Обязательно использование следующих средств индивидуальной защиты:
- a) Накладки на руки, одобренные WKF, красные для одного спортсмена, синие для другого.
 - b) Капа.
 - c) Протектор тела (жилет), одобренный WKF, для мужчин. Женщины должны использовать протектор груди (нагрудник) и тела (жилет) или интегрированный протектор груди и тела.
 - d) Протекторы голени, одобренные WKF: красные для одного спортсмена, синие для другого.
 - e) Протекторы стоп ("футы"), одобренные WKF: красные для одного спортсмена, синие для другого.
 - f) Протектор паха (бандаж), одобренный WKF, для мужчин.

- g) Для спортсменов младше 14 лет (U14 Male) обязательно использование защитного шлема и протектора тела – внешнего жилета (надеваемого поверх каратэ-ги), одобренных WKF.
 - h) Для спортсменок младше 14 лет (U14 Female) также обязательно использование протектора груди, одобренного WKF.
- 2.2.8 Ношение очков запрещено. Мягкие контактные линзы могут быть использованы под ответственность Спортсмена.
- 2.2.9 Ношение любой несанкционированной одежды, снаряжения или оборудования запрещено.
- 2.2.10 В обязанности Контролёра поединка (KANSA) входит удостовериться в том, чтобы перед каждым матчем или поединком спортсмены были одеты в утверждённую экипировку. Вся защитная экипировка должна быть одобрена WKF.
- 2.2.11 Континентальные федерации должны ограничиваться поставщиками и брендами, одобренными для WKF. Национальная федерация также должна использовать всю одобренную WKF экипировку для всех местных, региональных или национальных соревнований.
- 2.2.12 Использование бинтов, повязок или поддерживающих повязок в связи с травмой должно быть одобрено главным судьёй и осуществлено или одобрено врачом турнира.
- 2.2.13 В случае наличия деформаций или ампутаций, которые не позволяют безопасно и надёжно закрепить защитную экипировку или могут представлять опасность для спортсмена или его соперников, участие в соревнованиях по кумитэ не допускается. При любых сомнениях Рефери должен обратиться за решением к врачу.
- 2.2.14 Спортсменам, появившимся на соревновательной площадке с неразрешенной экипировкой или ненадлежащим каратэ-ги, будет предоставлено две минуты на исправление экипировки, а Тренер, на основании отчёта Главного судьи, может быть лишен тренерской лицензии на срок до 6 месяцев, начиная со дня, следующего за датой проведения соответствующего турнира, за исключением случаев, когда снаряжение и экипировка были предварительно проверены инспектором WKF.

2.3 Тренеры

- 2.3.1 Тренеры обязаны на протяжении всего турнира, инструктажа и курсов постоянно носить официальный спортивный костюм своей национальной федерации, обувь и предъявлять идентификационную карточку. Исключение составляют поединки/матчи за медали на официальных мероприятиях WKF, где тренеры-мужчины обязаны носить тёмный костюм, обувь, закрывающую ноги, рубашку и галстук. Тренеры-женщины могут выбрать платье, брючный костюм или сочетание пиджака и юбки тёмных цветов и обувь. Сандалии или любая другая обувь с открытым носком запрещены. Солнцезащитные очки не допускаются.
- 2.3.2 Дополнительно к одежде допускаются следующие дополнения:
- a) Простое обручальное кольцо
 - b) Добровольно носимые религиозные головные уборы, одобренные WKF
- 2.3.3 Главный судья может разрешить тренерам использовать официальную футболку федерации или однотонную футболку без надписей и логотипов вместо спортивной куртки.

СТАТЬЯ 3: ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КУМИТЭ

3.1 Терминология

- 3.1.1 "Поединок" – это отдельный поединок между двумя спортсменами.
- 3.1.2 "Матч" – это сумма поединков, между членами двух команд.
- 3.1.3 Термин "группа" используется для обозначения спортсменов, участвующих в одной из восьми или более групп в индивидуальных соревнованиях по круговой системе, или группы из пяти команд, участвующих в командном соревновании по круговой системе.
- 3.1.4 Термин "пул" используется для обозначения каждой из двух половин общего числа спортсменов в категории, образуя два пути продвижения в соревнованиях за медали.
- 3.1.5 Термин "призёр" относится к спортсмену занявшему второе место в группе в соревнованиях по круговой системе.

3.2 Процедура взвешивания

3.2.1 Предварительное взвешивание

Спортсменам разрешается проверить свой вес на официальных весах (которые будут использоваться для официального взвешивания) за час до начала официального взвешивания. Количество проверок веса во время неофициального взвешивания не ограничено.

3.2.2 Официальное взвешивание:

а) Место:

Контроль веса всегда будет проводиться только в одном месте. В качестве места проведения контроля могут быть выбраны место проведения соревнований, официальная гостиница или деревня (информация будет объявлена для каждого мероприятия). Организаторы должны предоставить отдельные помещения для мужчин и женщин.

б) Весы:

Если официальные весы показывают больший вес, чем весы, предоставленные для контрольного взвешивания, спортсмен может потребовать повторного взвешивания, при этом в качестве официального результата взвешивания будет использоваться вес, показанный на контрольных весах.

Организационная федерация должна предоставить достаточное количество откалиброванных электронных весов (не менее 4 единиц), показывающих только один десятичный знак, например, 51,9 кг, 104,6 кг. Весы должны быть установлены на твёрдом полу, не покрытом ковром.

с) Время:

Взвешивание должно состояться не позднее, чем за день до соревнований в соответствующей категории, если иное не указано для конкретных соревнований. Официальное время взвешивания для мероприятий WKF будет должным образом объявлено в информационном бюллетене. Для любых других мероприятий эта информация будет распространена заранее через каналы связи организационного комитета. Спортсмен несёт ответственность за ознакомление с этой информацией.

Спортсмен, не явившийся на взвешивание или не уложившийся в установленные пределы для категории, в которой он зарегистрирован, будет дисквалифицирован (KIKEN).

d) Допустимая погрешность:

Допустимые отклонения составляют 0,2 кг для всех мужских категорий и 0,5 кг для всех женских категорий. Это же отклонение применяется как к верхнему, так и к нижнему пределу весовой категории.

e) Процедура:

Для проведения взвешивания необходимо присутствие как минимум двух официальных лиц WKF для каждого пола. Один должен проверять аккредитацию/паспорт спортсмена, а другой – записывать точный вес в официальный список взвешивания. Дополнительно должны быть шесть сотрудников (официальных лиц/волонтеров), предоставленных принимающей федерацией, для регулирования потока спортсменов. Необходимо предоставить двенадцать стульев. Для обеспечения конфиденциальности спортсменов официальные лица, а также сотрудники, контролирующие взвешивание, должны быть того же пола, что и спортсмены.

1. Официальное взвешивание будет проводиться по категориям и для каждого спортсмена отдельно.

2. Все тренеры и другие представители команд должны покинуть комнату для взвешивания до начала официального взвешивания.

3. Спортсмену разрешается вставать на весы только один раз за время официального взвешивания.

4. Каждый спортсмен должен принести на взвешивание свою аккредитационную карту, выданную для данного мероприятия, и предъявить её официальному лицу, которое проверит личность спортсмена.

5. Затем официальное лицо приглашает спортсмена встать на весы.

6. Спортсмен должен взвешиваться только в нижнем белье (мужчины/мальчики – трусы, женщины/девочки – трусы и бюстгальтер). Любые носки или другие аксессуары должны быть сняты.

7. Официальное лицо, контролирующее взвешивание, должно зафиксировать и записать вес спортсмена в килограммах (с точностью до одного знака после запятой).

8. Спортсмен сходит с весов.

ПРИМЕЧАНИЕ: фото-видеосъемка в зоне взвешивания запрещены. Это включает использование мобильных телефонов и любых других устройств.

3.3 Система жеребьевки

3.3.1 Во втором этапе индивидуального чемпионата мира WKF и Премьер-лиги Каратэ 1 четыре спортсмена с наивысшим рейтингом, присутствующие на соревнованиях, распределяются в соответствии с их позицией во всемирном рейтинге WKF на день, предшествующий соревнованиям.

3.3.2 На командном Кубке мира команды, занявшие 1, 2 и 3 место и команда, проигравшая матч за бронзовую медаль, на предыдущем Кубке мира разводятся при жеребьевке.

3.4 Форматы соревнований

3.4.1 Соревнования по каратэ в разделе кумитэ подразделяются на индивидуальные с разделением по полу, возрастным группам и весовым категориям, и командные с разделением по полу без весовых категорий или в смешанных командах, с весовыми категориями или без них, и могут быть организованы по следующим системам:

a) Система на выбывание с утешительными поединками для индивидуальных участников или команд. (Используется, если иное не указано для данного соревнования).

- b) Соревнования по круговой системе с последующим этапом на выбывание для отдельных спортсменов или команд. (Используется в индивидуальных соревнованиях Премьер-лиги и на чемпионатах мира среди взрослых как для индивидуальных спортсменов, так и для команд).
- c) Соревнования по круговой системе с двумя пулами (используется для мультиспортивных игр).
- 3.4.2 Если иное не оговорено заранее для конкретного соревнования или серии турниров, будет применяться система на выбывание с утешительными раундами.
- 3.4.3 Для индивидуальных соревнований на Премьер-лиге, чемпионатах мира среди взрослых в индивидуальном зачёте и командных чемпионатах мира применяется круговая система с последующим выбыванием.
- 3.4.4 Для мульти спортивных соревнований, таких как континентальные игры, Олимпийские игры или другие мульти спортивные мероприятия, формат соревнований определяется для каждого вида спорта в зависимости от включённых в программу мероприятий и ограничений на участие. Обычно используется система двух групп, где победители групп выходят в финал.

3.5 Состав команд по кумитэ

Состав команды	Поединки первого раунда	Количество боев в последующем раунде	Обязательный резерв членов команды	Дополнительный резерв членов команды	Общее количество членов команды
Мужские команды (Круговая система)	5	5	2	1	7-8
Мужские команды (Круговая система)	5	Минимум 3	0	2	5-7
Женские команды (Круговая система)	3	3	1	1	4-5
Женские команды (Система с выбыванием)	3	Минимум 2	0	1	3
Смешанные команды (Система с выбыванием)	4	Минимум 3	0	2 (для каждого пола)	4-6
Смешанные команды с весовыми категориями (Система с выбыванием)	6	Минимум 3	0		6

- 3.5.1 Матчи по кумитэ для мужских команд состоят из 5 поединков. Для первого матча команда должна выставить 5 участников. Для участия в соревнованиях по круговой системе команда должна также иметь 2 дополнительных запасных спортсмена, зарегистрированных для возможного участия в последующих поединках, и может также иметь третьего запасного спортсмена по желанию, таким образом, максимальное количество участников команды составляет 8 человек. Для участия в любых матчах на выбывание в команде всегда должно быть минимум 3 участника.
- 3.5.2 Матчи по кумитэ для женских команд состоят из 3 поединков. Для первого матча команда должна выставить 3 участницы. Для участия в соревнованиях по круговой системе команда также должна иметь 1 дополнительную запасную спортсменку, зарегистрированную для возможного участия в последующих поединках, и может также иметь вторую запасную спортсменку по желанию, таким образом, максимальное количество участниц в команде составляет 5. Для участия в любых матчах на выбывание в команде всегда должно быть минимум 2 участницы.
- 3.5.3 В командных соревнованиях по кумитэ без весовых категорий команда меняет состав участников в каждом матче. В случае ничьей команда может выставить одного участника, как это обычно делается для нового раунда.

- 3.5.4 Во время соревнований по круговой системе команда должна завершить все поединки, чтобы остаться в соревновании. В противном случае все поединки и матчи будут аннулированы, и никакие победные очки или очки за очки не будут засчитаны. Аналогично, все победные очки и очки, заработанные другими командами в поединках с вышедшей командой, будут аннулированы.
- 3.5.5 Во втором матче турнира на выбывание, а также в стадии выбывания следующей за соревнованиями по круговой системе, мужские команды не могут выставлять на матч менее 3 спортсменов, а женские команды – менее 2.
- 3.5.6 В смешанных командных соревнованиях матчи состоят из 4 или 6 поединков, в которых участвует равное количество спортсменов каждого пола. Команда должна выставить полный состав на первый раунд. В последующих раундах команда должна выставить достаточное количество спортсменов, чтобы одержать победу с преимуществом в количестве выигранных поединков.
- 3.5.7 В смешанных командных соревнованиях по весовым категориям каждая команда должна представить всех спортсменов во всех обозначенных весовых категориях, как мужчин, так и женщин.
- 3.5.8 В смешанных командных соревнованиях установлены весовые категории, используемые в различных видах спорта: 3 мужские и 3 женские, всего 6 весовых категорий.
- 3.6 Порядок выступления для команд**
- 3.6.1 Перед каждым матчем представитель команды должен передать за судейский стол официальный бланк с указанием имён и порядка выступления участников команды.
- 3.6.2 Бланк с очерёдностью выступления может быть представлен тренером или назначенным спортсменом из команды. Если бланк представляет тренер, его личность должна быть чётко определена; в противном случае он может быть отклонён. Список должен включать название страны, цвет пояса, присвоенный команде для данного матча, и порядок выступления членов команды. Необходимо указать имена спортсменов и их турнирные номера, а бланк должен быть подписан тренером или назначенным им лицом.
- 3.6.3 Тренеры должны предъявить свою аккредитацию вместе с аккредитацией своего спортсмена или команды Контролеру тренера (Coach Supervisor) или Помощнику KANSA (KANSA Assistant). В командных соревнованиях допускается использование двух тренеров, но только один тренер может активно участвовать в каждом поединке, а другой должен сидеть на предоставленном стуле, не мешая ходу поединка.
- 3.6.4 При построении перед матчем команда представляет спортсменов, которые будут участвовать в этом раунде. Незадействованные спортсмены и тренер, не включенный в состав, должны сидеть в специально отведённом для них месте.
- 3.6.5 Участники могут быть отобраны для каждого раунда из всей команды. Порядок их боев может меняться в каждом раунде при условии предварительного уведомления о новом порядке боев до начала раунда, но после уведомления изменить его можно только после завершения раунда.
- 3.6.6 Команда будет дисквалифицирована (SHIKKAKU), если кто-либо из её членов или тренер изменит состав команды или порядок ведения боя без письменного уведомления до начала раунда.

3.6.7 Если из-за ошибки в сетке в соревновании участвует не тот спортсмен/команда, то независимо от исхода поединков/матч объявляется недействительным. Для уменьшения количества таких ошибок Контролер протокола (Score Supervisor) сразу после поединка/матча должен подтвердить победившего спортсмена/команду специалисту по программному обеспечению.

3.6.8 В командных матчах, где отдельный участник проигрывает из-за получения KIKEN, HANSOKU или SHIKKAKU, любой счёт для дисквалифицированного спортсмена обнуляется, и в пользу другой команды записывается счёт 8-0 (засчитывается как YUKO).

3.7 Круговая система, соревнования в индивидуальных разделах

3.7.1 В индивидуальных соревнованиях Премьер-лиги, проводимых по круговой системе с группами по 4 спортсмена, максимальное количество участников (32 человека) разделено на 8 групп по 4 спортсмена или меньше. Победители каждой из восьми групп выходят в четвертьфиналы, полуфиналы и финал. Проигравшие финалистам в четвертьфиналах и полуфиналах борются за бронзовые медали. В то время как во втором этапе индивидуального чемпионата мира среди взрослых победители и финалисты каждой из 8 групп выходят в 1/16 финала, четвертьфиналы, полуфиналы и финал. Проигравшие финалистам в четвертьфиналах и полуфиналах продолжают борьбу за бронзовые медали.

3.7.2 В зависимости от количества спортсменов (32 или менее), распределение по группам будет производиться согласно следующей таблице:

Количество участников/групп	Участники в группе								Примечания
8 групп	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 24-32
Жеребьевка ►		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	Квалифицируется первый из каждой группы.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 групп	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 18-23
Жеребьевка ►		3		2		4		1	
23	4	4		4	4	4		3	Квалификацию проходят победитель каждой группы и два лучших участника, занявших вторые места.
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 групп	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 17
Жеребьевка ►		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	Квалификацию получают победитель каждой группы и три лучших участника, занявших вторые места.
4 группы	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 12-16
Жеребьевка ►		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	Квалифицируются занявшие первое и второе место в каждой группе.
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 группы	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 9-11
Жеребьевка ►		3		2				1	
11		4		4				3	Квалификацию проходят занявшие первое и второе место в каждой группе, а также два лучших спортсмена с третьим результатом.
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 группы	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 6-8
Жеребьевка ►				2				1	
8				4				4	Занявшие первое и второе место в каждой группе сразятся непосредственно в полуфинале.
7				4				3	
6				3				3	
1 группа	1	2	3	4	5	6	7	8	Количество участников: 3-5
Жеребьевка ►								1	
5								5	Финал между первым и вторым местом в группе и только один поединок за бронзу.
4								4	
3								3	

- 3.7.3 Если участник дисквалифицирован или не смог завершить все поединки в рамках соревнований по круговой системе, результаты завершённых или текущих поединков аннулируются, а его победные очки теряются, за исключением последнего поединка соревнований по круговой системе, в этом случае все предыдущие результаты и очки остаются без изменений.
- 3.7.4 Победитель и занявший второе место в каждой группе определяются по количеству победных очков: за победу начисляется три очка, за ничью – одно очко (результативная ничья). За проигранные поединки или ничьи без результата начисляется ноль очков.
- 3.7.5 Победители полуфиналов затем выйдут в финал, где будут бороться за золото и серебро.
- 3.7.6 Те, кто проиграл финалистам в четвертьфинале и полуфинале, будут бороться за бронзовые медали (одна для групп 1-4 и одна для групп 5-8).

3.8 Первый этап индивидуального чемпионата мира

На первом этапе индивидуального чемпионата мира нет ограничений по количеству участников – не более 32 спортсменов в каждой категории. При необходимости количество групп будет увеличено, как и количество спортсменов в одной группе. Дополнительные раунды соревнований по круговой системе будут проводиться до тех пор, пока количество победителей, прошедших в следующий этап, не составит 24 или меньше. После этого в поединках на выбывание будут определены 6 победителей, которые пройдут во второй этап.

3.9 Чемпионат мира среди национальных команд

В Кубке мира используется круговая система, за которой следуют четвертьфиналы, полуфиналы и финал. В каждую группу распределяется 5 команд. Победители и занявшие вторые места в каждой группе затем соревнуются в четвертьфиналах, полуфиналах и финале. После группового этапа победители и занявшие вторые места в группах выходят в четвертьфинал, где победители поединков отправляются в полуфинал, а победитель – в финал. Команды, проигравшие финалистам в полуфинале, будут бороться за одну бронзовую медаль. Победитель финала получает золотую медаль, а проигравший – серебряную. Победитель матча за бронзу получает бронзовую медаль, а проигравшая команда не получает медали.

3.10 Вариации форматов соревнований

Если для конкретного турнира будет применяться формат соревнований, отличный от описанного в настоящих правилах, об этом необходимо чётко сообщить в бюллетене соревнований (в Положении о соревнованиях).

3.11 Работа тренера

- 3.11.1 На чемпионатах мира тренеры по кумитэ должны входить в состав делегации национальной федерации и иметь необходимый уровень тренерской сертификации для участия в поединках спортсменов.
- 3.11.2 В исключительных случаях, на соревнованиях с видеоповтором и по предварительному запросу Национальной федерации, WKF может разрешить тренеру из другой делегации выступать в качестве тренера для своей делегации в ситуациях, описанных в настоящем документе, при условии соблюдения дресс-кода, установленного в пп. 2.3.1, для покрытия особых обстоятельств, возникающих в связи с необходимостью наличия тренера для запроса видеоповтора:

- Национальная федерация, зарегистрировавшая одного или нескольких тренеров в категориях кумитэ, но не имеющая возможности присутствовать на мероприятии из-за проблем с визой, транспортных происшествий, внезапных проблем со здоровьем или любой другой уважительной причины;
 - Национальная федерация, которая по бюджетным причинам или в рамках программы развития WKF не имеет средств для включения тренера(ов) по кумитэ в состав своей делегации;
 - Спортсмен-беженец;
 - Тренер, дисквалифицированный с соревнований, в результате чего у спортсменов его национальной федерации нет тренера по кумитэ.
- 3.11.3 Если национальная федерация находится в любой из вышеупомянутых ситуаций, и только во время чемпионата мира, председатель организационного комитета может разрешить (при условии ратификации президентом) сделать исключение.
- 3.11.4 На официальных мероприятиях WKF, за исключением Молодёжной лиги, смена тренера во время поединка запрещена. В командных матчах смена тренера между поединками разрешена.

СТАТЬЯ 4: СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА

4.1. Состав

- 4.1.1 В состав судейской бригады для каждого поединка входят один Рефери (SHUSHIN), четыре Судьи (FUKUSHIN), один Контролер поединка (KANSA), Контролер протокола (Score Supervisor) и Судья по видеоповторам, в случае использования видеоповторов.
- 4.1.2 Рефери, Судьи, Контролер поединка, Контролер протокола и Судья по видеоповторам в поединке по кумитэ не должны иметь гражданство или быть членами одной и той же национальной федерации с любым из участников, а также не должны иметь каких-либо других конфликтов интересов. Любое официальное лицо обязано самостоятельно сообщить о любом возможном конфликте интересов до начала поединка или матча.

4.2 Распределение Рефери и Судей, формирование судейских бригад

- 4.2.1 Для отборочных кругов секретарь Судейского комитета передаст специалисту по программному обеспечению, работающему с электронной системой жеребьёвки, список Рефери и Судей, обслуживающих татами. Этот список составляется секретарём Судейского комитета после завершения жеребьёвки спортсменов и по окончании судейского брифинга. В список должны входить только Рефери и Судьи, присутствовавшие на брифинге, и список должен соответствовать вышеупомянутым критериям. Затем, для жеребьёвки Рефери, специалист по программному обеспечению вводит список в систему, и 1 Рефери, 4 Судьи, 1 Контролер поединка (KANSA) и 1 Контролер протокола (Score Supervisor) для каждого татами случайным образом распределяются в судейскую бригаду для каждого поединка.
- 4.2.2 При использовании видеоповторов Судья по видеоповторам назначается аналогичным образом.
- 4.2.3 Для поединков за медали Менеджер татами (Tatami Manager) после завершения последнего поединка отборочных кругов предоставят председателю и секретарю Судейского комитета список из 8 официальных лиц от своего татами. После утверждения председателем Судейского комитета, список передается специалисту по программному обеспечению для внесения в систему. Затем система случайным

образом распределит судейскую бригаду, в которую войдут только 5 из 8 официальных лиц от каждого татами.

4.3 Вспомогательные должностные лица

- 4.3.1 Кроме того, для обеспечения проведения поединков/матчей назначаются 1 Менеджер татами (Tatami Manager), 3 Помощника Менеджера татами (Tatami Manager Assistant) и 1 Секретарь/хронометрист (Score/timekeeper), а также 2 Помощника KANSA (KANSA Assistant) для проверки экипировки спортсменов и 2 Контролера тренеров (Coach Supervisor) на случай, если конфигурация татами делает необходимым увидеть запрос видеоповтора от тренера или по любой другой причине, которую сочтёт необходимой Главный судья соревнований.
- 4.3.2 Перед началом каждого матча или поединка Помощники KANSA будут следить за тем, чтобы экипировка и кимоно спортсменов соответствовали правилам соревнований WKF. В соревнованиях, где услуги Помощника KANSA недоступны или не предусмотрены, ответственность за обеспечение соответствия экипировки правилам перед каждым поединком лежит на KANSA.

4.4 Соблюдение формальностей и смена судей

- 4.4.1 В начале поединка по кумитэ Рефери стоит на внешнем краю соревновательной площадки. Слева от Рефери стоят Судьи № 1 и 2, а справа – Судьи № 3 и 4.
- 4.4.2 После официального обмена поклонами между спортсменами и судейской бригадой Рефери делает на шаг назад, Судьи поворачиваются лицом к Рефери, и все вместе кланяются. Затем все занимают свои места.
- 4.4.3 При смене судейской бригады, Рефери и Судьи покидающие соревновательную площадку, за исключением Контролёра поединка, выстраиваются в ряд, кланяются друг другу (REI), а затем все вместе покидают площадку.
- 4.4.4 При индивидуальной замене Судьи новый Судья подходит к уходящему, они обмениваются поклонами и меняются местами.
- 4.4.5 В командных матчах, при условии, что весь состав судейской бригады обладает необходимой квалификацией, Рефери и Судьи должны меняться позициями после каждого поединка. Если один или несколько Судей не имеют квалификации Рефери, они остаются в качестве Судей и исключаются из ротации.

4.5 Процедура судейства кумитэ с участием только двух угловых судей

- 4.5.1 В соревнованиях Молодёжной лиги допускается использование только двух угловых судей. Эта процедура описана в ПРИЛОЖЕНИИ 5.

СТАТЬЯ 5: ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА

- 5.1 Продолжительность поединка в кумитэ составляет:
- | | |
|--|----------------------------|
| • Взрослые (мужчины и женщины) [Senior] | 3 минуты чистого времени |
| • Молодежь 18-20 лет (мужчины и женщины) [U21] | 3 минуты чистого времени |
| • Юниоры и юниорки 16-17 лет [Junior] | 2 минуты чистого времени |
| • Юноши и девушки 14-15 лет [Cadet] | 2 минуты чистого времени |
| • Юноши и девушки 12-13 лет [U14] | 1,5 минуты чистого времени |

- 5.2 Для турниров без ограничений по количеству участников продолжительность отборочных поединков может быть сокращена с 3 минут до 2 минут и с 2 минут до 1,5 минут при условии, что об этом будет объявлено до начала турнира на совещании тренеров и судей.
- 5.3 Отсчёт времени боя начинается с момента подачи Рефери сигнала о начале и останавливается каждый раз, когда Рефери объявляет "YAME", когда два или более Судей подают электронный сигнал об оценке, или по сигналу об окончании времени поединка.
- 5.4 Хронометрист подаёт сигнал, обозначающий "осталось 15 секунд" одним коротким звуковым сигналом и "время истекло" двумя короткими звуковыми сигналами. Сигнал "время истекло" означает окончание поединка.
- 5.5 Спортсменам предоставляется перерыв между поединками, равный стандартной продолжительности поединка. Исключение составляет смена цвета экипировки, в этом случае перерыв продлевается до пяти минут.

СТАТЬЯ 6: KIKEN – НЕЯВКА НА ТАТАМИ

- 6.1 KIKEN выносится в случае, если спортсмен или спортсмены не явились по вызову, не смогли продолжить поединок, прекратили поединок или были сняты с соревнований по распоряжению турнирного врача. Основаниями для прекращения боя могут быть травмы, не связанные с действиями соперника.
- 6.2 Спортсмены или команды, не явившиеся по вызову, будут дисквалифицированы (KIKEN) из данной категории. В командных матчах счёт за несостоявшийся поединок будет установлен 8-0 (засчитывается как YUKO) в пользу команды соперников. В индивидуальных соревнованиях по круговой системе счёт поединка будет установлен 4-0 (засчитывается как YUKO) в пользу соперника.
- 6.3 Баллы, набранные в результате дисквалификации соперника, всегда засчитываются как YUKO.
- 6.4 Дисквалификация по KIKEN означает, что спортсмен дисквалифицирован из данной категории. Это не влияет на возможность данного спортсмена участвовать в другой категории.
- 6.5 При объявлении дисквалификации KIKEN Рефери указывает пальцем в сторону отсутствующего спортсмена или команды, произнося "AKA/AO KIKEN", а затем объявляет "AKA/AO NO KACHI", используя жест KACHI (победа) в сторону соперника.

СТАТЬЯ 7: НАЧАЛО, ОСТАНОВКА И ОКОНЧАНИЕ ПОЕДИНКОВ

- 7.1 Термины и жесты, используемые Рефери и Судьями при проведении поединка/матча, должны такими, как предписано в ПРИЛОЖЕНИИ 2.
- 7.2 Перед каждым кругом проводится церемония приветственных поклонов, при которой Рефери командует Спортсменам и Судьям повернуться лицом к зрителям и поклониться (SHOMEN NI REI), после чего по команде "OTAGAI NI REI" они кланяются друг другу. В конце поединков церемония поклонов проводится в обратной последовательности.

- 7.3 Рефери и Судьи должны занять предписанные им позиции. После обмена поклонами между Спортсменами, которые находятся у передней линии предназначенных для них матов напротив друг друга, Рефери объявляет "SHOBU NAJIME!", и поединок начинается.
- 7.4 В начале и в конце поединка спортсмены должны поклониться друг другу надлежащим образом – быстрый кивок считается невежливым и недостаточным.
- 7.5 Рефери останавливает поединок командой "YAME". При необходимости, Рефери может призвать Спортсменов занять исходные позиции командой "MOTO NO ICHI" и вернуться на свои места.
- 7.6 В случае присуждения оценки, Рефери указывает на соответствующего Спортсмена (АКА или АО) и область атаки (JODAN или CHUDAN), затем присуждает соответствующий балл (YUKO, WAZA-ARI или IPPON), используя предписанный жест. Рефери возобновляет поединок командой "TSUZUKETE NAJIME".
- 7.7 Когда Спортсмену присуждается оценка, обеспечивающая преимущество в восемь или более баллов, поединок считается завершённым. Рефери объявляет победителя, поднимая руку в его сторону и произнося "АО (АКА) NO KACHI".
- 7.8 По истечении времени победителем объявляется Спортсмен, набравший наибольшее количество баллов. Рефери поднимает руку в сторону победителя и произносит "АО (АКА) NO KACHI". На этом этапе поединок завершается.
- 7.9 В случае ничейного результата по завершении поединка, Судейская бригада (Рефери и четыре Судьи) определит победителя путём голосования "HANTEI". Рефери командует "HANTEI", и по сигналу его/её свистка четыре Судьи должны сразу же показать оценки. Затем Рефери поднимает руку в сторону победителя и объявляет "АО (АКА) NO KACHI". Последнее действие Рефери, в случае необходимости, может также разрешить ничейную ситуацию.
- 7.10 В следующих ситуациях Рефери должен произнести "YAME!" и остановить поединок:
- a) Когда один или оба Спортсмена находятся за пределами соревновательной площадки, за исключением ситуации, когда Спортсмен сразу же выполняет оцениваемую технику против соперника, который только что оказался за пределами соревновательной площадки.
 - b) Когда Рефери призывает Спортсмена привести в порядок каратэ-ги или защитную экипировку.
 - c) Когда Спортсмен нарушил правила.
 - d) Когда Рефери считает, что один или оба Спортсмена не могут продолжать поединок из-за травмы, болезни или по другим причинам. Принимая во внимание мнение Официального врача соревнований, Рефери должен решить, может ли Спортсмен продолжать поединок.
 - e) Когда Спортсмен захватывает противника и сразу же не выполняет технику или бросок.
 - f) Когда один или оба Спортсмена упали или брошены, и ни одному из них не удаётся сразу же выполнить оцениваемую технику.
 - g) Когда оба Спортсмена вошли в захват или в клинч без попытки сразу же выполнить бросок или оцениваемую технику, или они не реагируют на команду Рефери "WAKARETE".
 - h) Когда оба Спортсмена стоят грудь в грудь без попытки немедленно выполнить бросок или оцениваемую технику и не реагируют на команду Рефери "WAKARETE".
 - i) Когда оба Спортсмена падают или пытаются провести бросок и начинают бороться.

- j) Когда два или более Судей оценивают одного и того же Спортсмена.
- k) Когда, по мнению Рефери, было совершено нарушение правил, или ситуация требует остановки поединка из соображений безопасности.
- l) По запросу KANSA или Менеджера татами.
- m) По запросу Тренера или обоих Тренеров о видеоповторе.
- n) По любой другой причине, которую Рефери сочтет необходимой.

7.11 В случае, если поединок начинается без отсчета времени, а затем останавливается, оставшееся количество времени согласовывается с Тренерами. После этого продолжительность поединка не может быть опротестована.

СТАТЬЯ 8: ОЦЕНКИ

- 8.1 Оценка присуждается Спортсмену, когда два или более Судей показывают оценку этому Спортсмену или когда Судья по видеоповторам подтверждает оценку, запрашиваемую Тренером.
- 8.2 Оценки присуждаются за традиционную технику каратэ, когда удар рукой или ногой выполняются с должным контролем в зачётную зону.
- 8.3 Оценивается только первая правильно выполненная техника, за исключением эффективной комбинации техник, в этом случае засчитывается техника с наивысшим баллом независимо от последовательности техник в комбинации.
- 8.4 Зачётные зоны – корпус туловища выше таза, включая ключицу (CHUDAN), за исключением плечевой области, а также область выше ключицы (JODAN).
- 8.5 Для получения оценки техника должна быть эффективной, выполнена с соответствующим контролем и соответствовать следующим критериям:
- 1) Хорошая форма (правильно выполненная техника).
 - 2) Спортивное отношение (выполнение техники без намерения нанести травму).
 - 3) Концентрация (скоростное и акцентированное (мощное) выполнение).
 - 4) Сохранение контроля над действиями противника как во время, так и после выполнения техники (не отворачиваться и не падать после завершения приёма – за исключением случаев, когда падение вызвано нарушением со стороны соперника).
 - 5) Правильный выбор времени (выполнение техники в нужный момент).
 - 6) Правильная дистанция (выполнение на дистанции, на которой техника будет эффективна).
- Для того чтобы оценка была засчитана, техника должна соответствовать **всем** шести критериям оценки.
- 8.6 Для присуждения баллов используется следующая шкала:
YUKO (1 балл) присуждается за прямой удар рукой (TSUKI) или круговой удар рукой (UCHI) в зачётную зону.
WAZA-ARI (2 балла) присуждается за удар ногой в зону CHUDAN.
IPPON (3 балла) присуждается за удары ногами в зону JODAN или любую оцениваемую технику рукой, выполненную против соперника, у которого любая часть тела, кроме ступней, соприкасается с татами, за исключением касания татами одним коленом во время выполнения техники (HIZA GAMAЕ).
- 8.7 Техника в зону CHUDAN должна выполняться с соответствующим контролем без нанесения повреждений сопернику. Сбой дыхания вследствие удара противника не является показателем недостаточно контролируемой техники.
- 8.8 Техника в зону JODAN оценивается, когда удар ногой проводится на дистанции до 5 см от цели, удар рукой – до 2 см от цели, допускается лёгкое касание кожи (Skin touch) без

нанесения травмы, физический контакт с горлом запрещён. В соревнованиях среди юношей и девушек 14-15 лет (Cadets) и 12-13 лет (U14) техника в зону JODAN оценивается, когда удар ногой проводится на дистанции до 10 см от цели, удар рукой – до 5 см от цели, допускается лёгкое касание кожи (Skin touch) без нанесения травмы.

- 8.9 "Касание кожи" разрешено во всех возрастных категориях. "Касание кожи" определяется как касание защищённого шлема или головы соперника без передачи энергии (приложения силы).
- 8.10 Оцениваемая техника, выполненная одновременно с сигналом об окончании поединка, засчитывается. При использовании электронного судейства оценки могут быть зарегистрированы в течение 1,5 секунд после истечения времени.
- 8.11 Техника не оценивается, если:
- а) Выполняется после сигнала об окончании времени или после команды Рефери "YAME".
 - б) Выполняется во время или после команды "WAKARETE" до того, как прозвучит команда "TSUZUKETE".
 - в) Выполняется, когда атакующий участник находится за пределами соревновательной зоны (JOGAI).
 - г) Следует за нарушением правил, таким как чрезмерный контакт или причинение травмы.
 - д) Атакующий спортсмен после выполнения техники поворачивается спиной к сопернику (отсутствие готовности к продолжению поединка).
 - е) Само по себе является нарушением правил или следует за ним (например, чрезмерный контакт, захват, удержание и т.д.).

СТАТЬЯ 9: ЗАПРЕЩЁННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

9.1 Виды запрещённого поведения

9.1.1 Следующие действия запрещены:

- 1) Техника с превышением контакта, выполненная в зачетную зону, а также техника, приводящая к контакту с горлом.
- 2) Атаки по рукам, ногам, паху, суставам или подъему стопы.
- 3) Атаки по лицу с применением техник открытой ладонью.
- 4) Техника, выполненная после команды "WAKARTE" и до команды "TSUZUKETE".
- 5) Опасные или запрещенные бросковые техники.
- 6) Симуляция или преувеличение травмы.
- 7) Выход из соревновательной зоны (JOGAI), не вызванный действиями соперника, или после выполнения оцениваемой техники.
- 8) Пренебрежение самозащитой, подвергающее Спортсмена риску получения травмы со стороны соперника, или отсутствие адекватных действий для самозащиты (MUBOVI).
- 9) Уклонение от боя, лишаящее соперника возможности провести оцениваемую технику.
- 10) Пассивность – отсутствие попыток ведения поединка. (Предупреждение или наказание за пассивность не выносятся, когда до конца поединка остаётся менее 15 секунд, также не выносятся Спортсмену, который набрал большее количество баллов (ведёт в счёте) или имеет преимущество первого балла (SENSHU).
- 11) Клинч, борьба, толчки или стояние грудь в грудь без попытки выполнить оцениваемую технику или бросок.
- 12) Захват противника обеими руками по любым причинам, кроме выполнения броска при захвате бьющей ноги соперника.

- 13) Захват руки или каратэ-ги противника одной рукой без немедленной попытки выполнить результативную технику или бросок.
 - 14) Техника, которую по своей природе невозможно контролировать с точки зрения безопасности соперника, а также опасные и неконтролируемые атаки;
 - 15) Имитация или реальные атаки головой, коленями или локтями.
 - 16) Удары ногами по лежащему на полу противнику.
 - 17) Разговоры с противником или провокации в его адрес, невыполнение указаний Рефери, невежливое поведение по отношению к Судьям или другие нарушения этикета.
- 9.1.2 Спортсмену, выполнившему оцениваемую технику в зачётную зону и вышедшему за пределы площадки для соревнований до того, как Рефери объявит "YAME", присуждаются баллы, и JOGAI не будет засчитан. Если выполненная техника не будет оценена, выход за пределы площадки для соревнований будет зафиксирован (JOGAI).
- 9.1.3 Спортсмену, находящемуся в пределах площадки для соревнований, выполнившему оцениваемую технику в зачётную зону, против оппонента, который выходит или уже вышел за пределы площадки для соревнований, присуждаются баллы. В таких случаях оппонент, который пропустил оцениваемую технику, не получит JOGAI.
- 9.1.4 Рефери, основываясь исключительно на собственном мнении, имеет право отстранить от соревнований любого Тренера, не соблюдающего правила поведения или препятствующего упорядоченному проведению поединка, и отложить продолжение поединка до тех пор, пока Тренер не выполнит его требования. Полномочия Рефери также распространяются и на других членов команды Спортсмена, присутствующих на соревнованиях. Тренерам, отстраненным от соревнований, запрещается секундировать спортсменов как на соревновательной площадке, так и за её пределами.
- 9.1.5 Только Тренер, заявленный на данный поединок, имеет право секундировать Спортсмена со специально отведенного для этого места. Всем остальным зарегистрированным и аккредитованным Тренерам или другим зарегистрированным членам делегации, присутствующим на соревнованиях, запрещается вмешиваться, и секундировать Спортсмена во время того же поединка, в противном случае их аккредитация может быть аннулирована.
- 9.1.6 Инструкции и комментарии Тренера не должны мешать ходу соревнований. Тренер может свободно разговаривать со спортсменом, когда матч остановлен, но должен всегда воздерживаться от комментариев по поводу судейских решений.
- 9.1.7 Спортсмен может незаметно сообщить тренеру о своём желании запросить видеоповтор.

СТАТЬЯ 10: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

10.1 Неофициальные предупреждения

10.1.1 Неофициальные предупреждения предназначены для продолжения поединка без остановок. Они не должны заменять официально принятые предупреждения. Рефери должен использовать предупреждения или наказания, когда этого требует ситуация, если Спортсмены не подчиняются неофициальным предупреждениям.

10.1.2 Два вида неофициальных предупреждений:

TSUZUKETE

Возобновить поединок

Чтобы призвать Спортсменов начать активно действовать, следует использовать жест, такой же, как для приглашения

выйти на татами, в сочетании с командой "TSUZUKETE".

WAKARETE

Выйти из клинча

Чтобы побудить Спортсменов выйти из клинча, для временной остановки поединка без остановки времени используется жест "Разойтись" и команда "WAKARETE". Спортсмены должны разойтись, затем звучит команда "TSUZUKETE", поединок возобновляется.

10.1.3 Если прозвучала команда "WAKARETE", и в это время один Спортсмен находится (зажат) в углу соревновательной площадки, Рефери должен убедиться, что второй Спортсмен отошёл на достаточное расстояние, а затем дать команду "TSUZUKETE".

10.1.4 Если до конца поединка остаётся менее 15 секунд, команда "TSUZUKETE" не используется, если только ей не предшествовала команда "WAKARETE".

10.1.5 Правильно выполненная техника не оценивается, если она выполнена одновременно с командой "WAKARETE", наказание также не выносится. За неконтролируемую технику следует вынести предупреждение или наказание в обычном порядке.

10.2 Официальные предупреждения

10.2.1 Существует два вида официальных предупреждений – CHUI и HANSOKU CHUI:

CHUI

Предупреждение

Наказание может быть назначено до трёх раз за незначительные нарушения, не уменьшающие шансы другого спортсмена на победу

HANSOKU CHUI

Предупреждение перед дисквалификацией в случае дальнейших нарушений

Выносятся за более серьёзные нарушения, которые значительно снижают потенциал соперника на победу, или Спортсмену за следующее нарушение, если ему/ей уже вынесли 3 предупреждения CHUI.

10.3 Наказания

10.3.1 Существует два вида наказаний, представляющих собой два разных уровня дисквалификации:

HANSOKU

Дисквалификация с поединка

Это наказание выносится за очень серьёзные нарушения, либо если до этого уже было вынесено предупреждение HANSOKU CHUI.

SHIKKAKU

Дисквалификация с соревнований

Это дисквалификация со всего турнира, включая любые последующие категории, в которых нарушитель мог быть зарегистрирован. SHIKKAKU может быть вынесено, если Спортсмен не подчиняется указаниям Рефери, действует злобно или совершает действие, наносящее ущерб престижу и чести каратэ.

10.3.2 В случаях, когда АКА и АО дисквалифицируются в одном и том же поединке HANSOKU или SHIKKAKU, соперники, запланированные на следующий круг, получают право на пропуск следующего круга (результат не объявляется).

10.3.3 Серьёзные нарушения правил поведения, дисциплины или злонамеренные действия в зоне соревнований или за ее пределами со стороны Спортсмена или его окружения могут повлечь за собой дальнейшие дисциплинарные меры со стороны Дисциплинарной комиссии или Исполнительного комитета WKF.

10.3.4 Если ситуация, по всей видимости, может привести к дисквалификации, Рефери может позвать одного или нескольких Судей для краткой консультации (SHUGO) перед объявлением решения. SHUGO является обязательным перед вынесением дисквалификации за затягивание времени или для вынесения SHIKKAKU.

10.4 Применение предупреждений или наказаний

10.4.1 **Превышение контакта:** если Рефери сочтет контакт слишком сильным, но не уменьшающим шансы Спортсмена на победу, может быть вынесено предупреждение (CHUI).

10.4.2 **Контакт, приводящий к травме:** любая техника, повлекшая травму, если только ситуация не вызвана действиями самого пострадавшего, требует предупреждения или наказания. Спортсмены должны выполнять всю технику с контролем и хорошей формой. В противном случае, независимо от типа неконтролируемой техники, должно быть вынесено предупреждение или наказание.

10.4.3 **Наблюдение после контакта:** Рефери должен продолжать наблюдать за травмированным Спортсменом до возобновления боя и предоставить достаточно времени для наблюдения. Небольшая задержка в вынесении решения может привести к появлению симптомов травмы, таких как носовое кровотечение, или выявить любые попытки спортсмена усугубить незначительную травму в тактических целях.

10.4.4 **Чрезмерная реакция на контакт:** Незначительная чрезмерная реакция приведёт к вынесению "CHUI". Явное преувеличение приведёт к вынесению "HANSOKU CHUI". Более серьёзное преувеличение, такое как шатание, падение на пол, вставание и снова падение и т.д., может привести к вынесению "HANSOKU".

10.4.5 **Симуляция травмы:** Любая, даже незначительная, симуляция травмы приведет к предупреждению в виде вынесения "CHUI", а явная демонстрация симуляции – к вынесению предупреждения "HANSOKU CHUI". Более серьёзная демонстрация симуляции, такая как пошатывание, падение на пол, вставание и повторное падение и т.д., приведет к вынесению наказания "SHIKKAKU". Если техника, якобы повлекшая травму, выполнена на оценку, то правильным наказанием за любую симуляцию несуществующей травмы будет как минимум HANSOKU CHUI.

10.4.6 **Контакт с горлом:** Любое прикосновение к горлу, за исключением случаев, когда оно произошло по вине самого пострадавшего, должно сопровождаться предупреждением или наказанием.

10.4.7 **Броски** делятся на два типа. К ним относятся устоявшиеся "традиционные" броски каратэ, такие как DE ASHI BARAI, KO UCHI GARI и др., при которых соперник выводится из равновесия или бросается без предварительного захвата, а также броски, требующие захвата соперника одной рукой или удержания его во время выполнения броска. Разрешены оба типа бросков.

10.4.8 **Точка опоры** (центр оси вращения) при броске не должна находиться выше уровня бедра бросающего, и соперника необходимо удерживать на протяжении всего броска, чтобы обеспечить безопасное падения. Броски через плечо категорически запрещены, как и так называемые "смертельные" броски.

10.4.9 **Перехват удара ногой:** Единственный случай, когда бросок может быть выполнен, удерживая противника обеими руками, – это захват ноги противника, наносящей удар. Удержание обеими руками разрешено только при захвате ноги противника, наносящей

удар, с целью выполнения броска, а затем удержании ноги противника, в то время как другая рука захватывает каратэ-ги или тело противника, чтобы предотвратить падение.

10.4.10 Захват ног: запрещено захватывать соперника ниже пояса, поднимать и бросать его, а также выдергивать ноги снизу. Если спортсмен получил травму в результате применения броскового приёма, Рефери решает, следует ли вынести предупреждение или наказание.

10.4.11 Захват одной рукой: Спортсмен может схватить руку или кимоно противника одной рукой для выполнения броска или техники, приносящей баллы, но не может удерживать его в течение длительного времени для выполнения техники.

10.4.12 Удержание для смягчения падения: Удержание каратэ-ги противника одной рукой разрешено для смягчения падения.

10.4.13 Выход за пределы соревновательной зоны: JOGAI относится к ситуации, когда стопа спортсмена или любая другая часть тела касается пола за пределами соревновательной зоны. Исключением является случай, когда спортсмена физически толкает или выбрасывает за пределы зоны соперник, или когда спортсмен выходит за пределы зоны после заработанного балла.

10.4.14 Пренебрежение собственной безопасностью: Предупреждение или наказание MUBOVI выносятся, когда спортсмен получает удар или травму по собственной вине или небрежности. Это может быть вызвано поворотом спиной к противнику, атакой без учёта контратаки противника, прекращением боя до того, как рефери объявит "YAME", ослаблением бдительности или неоднократным невыполнением или отказом блокировать атаки противника.

Если спортсмена спросили перед началом боя, и он подтвердил, что носит защиту паха, а позже выяснилось, что это не так, спортсмен получит SHIKKAKU. Если спортсмена не спрашивали, но выяснилось, что он не носит защиту паха, ему дадут две (2) минуты на исправление ситуации, и он автоматически получит предупреждение за MUBOVI.

10.4.15 Пассивность – это ситуация, когда ни один из спортсменов не пытается набрать очки, или один спортсмен не пытается набрать очки, несмотря на отставание по очкам, или когда соперник лидирует благодаря SENSU. Перед остановкой боя для объявления пассивности рефери должен сначала объявить TSUZEKETE в качестве неформального предупреждения, используя соответствующий сигнал и команду. Объявление пассивности не может быть сделано в течение первых или последних 15 секунд боя.

10.4.16 Уклонение от боя – это ситуация, когда спортсмен пытается помешать противнику набрать очки, используя такие методы, как постоянное отступление без эффективного контрприёма, захваты, клинч или уход с площадки для соревнований, вместо того чтобы дать противнику возможность набрать очки. Уклонение от боя в течение последних 15 секунд поединка (АТО СИБАРАКУ) как минимум приведет к HANSOKU ЧУИ и потере SENSU.

10.4.17 Невыполнение указаний: Спортсмен, отказывающийся выполнять указания Рефери или проявляющий вспышку гнева, автоматически получает наказание в виде SHIKKAKU. Это наказание может быть наложено до, во время или после поединка.

10.5. Чрезмерные празднования, политические или религиозные демонстрации: от спортсменов ожидается соблюдение церемонии приветствия до и после поединка или матча. Любые чрезмерные празднования, такие как падение на колени и т.д., политические или религиозные выражения во время или сразу после поединка или

матча, запрещены и могут повлечь за собой штраф в размере, установленном Исполнительным комитетом для оплаты протеста.

10.6 Дисквалификация отдельных спортсменов в командных матчах

10.6.1 HANSOKU или SHIKKAKU: В командных матчах баллы нарушителя обнуляются, а баллы соперника устанавливаются равными восьми (счет устанавливается 8:0 или 0:8 соответственно).

10.7 Дисквалификация в соревнованиях по круговой системе.

10.7.1 Если в соревнованиях по круговой системе (Round-robin) Спортсмен получает HANSOKU, KIKEN или SHIKKAKU, его баллы за поединок аннулируются. Баллы соперника либо увеличиваются до 4, либо равны количеству баллов, заработанных в результате выполнения оцениваемых техник. Баллы, добавленные в результате дисквалификации соперника, суммируются и расцениваются как YUKO.

10.7.2 Если Спортсмен получил наказание KIKEN или SHIKKAKU на соревнованиях по круговой системе (Round-robin), то баллы, набранные в предыдущих поединках, объявляются аннулированными (результаты аннулируются). Если такая ситуация происходит в последнем поединке круговой системы, то результат поединка записывается в обычном порядке и не влияет на результаты предыдущих поединков.

СТАТЬЯ 11: ТРАВМЫ И НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ НА СОРЕВНОВАНИЯХ

11.1 Спортсмены, признанные неспособными участвовать в соревнованиях

11.1.1 Спортсмен, получивший травму и выигравший поединок дисквалификацией из-за травмы, не имеет права участвовать в соревнованиях повторно без разрешения Врача турнира. Такое разрешение не может быть предоставлено Спортсмену, потерявшему сознание или имеющему другие симптомы сотрясения мозга.

11.1.2 Травмированный Спортсмен, которому разрешено продолжить участие, может также выиграть второй поединок дисквалификацией из-за травмы, но при этом сразу же снимается с дальнейших соревнований по кумитэ на этом турнире.

11.2 Порядок действий при травмах

11.2.1 В случае травмы спортсмена Рефери должен немедленно остановить поединок и вызвать врача, подняв руку и произнеся вслух слово "доктор" ("doctor").

11.2.2 Если физическое состояние травмированного Спортсмена позволяет, то его следует направить за пределы для осмотра Официальным врачом.

11.2.3 Спортсмену, получившему травму во время поединка и нуждающемуся в медицинской помощи, предоставляется три минуты для её получения. Менеджер татами отвечает за то, чтобы дать указание хронометристу начать отсчет 3 минут. Если оказание помощи не будет завершено в отведённое время, Рефери решит, будет ли спортсмен признан неспособным для продолжения поединка или будет предоставлено дополнительное время для оказания помощи.

11.2.4 Правило 10 секунд: Любой Спортсмен, который после падения, броска или удара падает на пол и не встаёт на ноги в течение десяти секунд, считается неспособным для дальнейшего участия в поединке и автоматически снимается со всех соревнований по кумитэ в данном турнире. В случае, если Спортсмен после падения, броска или удара

падает на пол и сразу же не встаёт на ноги, Рефери останавливает поединок, вызывает врача и одновременно начинает устный отсчёт до десяти на английском языке, показывая пальцем каждую секунду. Во всех случаях, когда начинается отсчёт 10 секунд, Врачу будет предложено осмотреть Спортсмена, прежде чем поединок сможет возобновиться. В случаях, подпадающих под правило 10 секунд, Спортсмен может быть осмотрен на татами. Менеджер татами должен уведомить Главную судейскую коллегию соревнований, если Спортсмен был отстранён от дальнейших соревнований на основании правила 10 секунд.

- 11.2.5 Врач турнира уполномочен лишь выносить заключение о способности травмированного спортсмена к дальнейшему участию. Рефери определит победителя на основании правил HANSOKU, KIKEN или SHIKKAKU, в зависимости от ситуации.
- 11.2.6 Рефери должен учитывать ранее полученные травмы при оценке того, в какой степени нынешняя травма может быть вызвана действиями соперника. Соперник не должен быть наказан за какую-либо ранее существовавшую травму.
- 11.2.7 Если спортсмен, участвующий в соревнованиях по круговой системе, вынужден сняться с соревнований из-за травмы, все предыдущие поединки аннулируются, за исключением если это не последний запланированный поединок травмированного спортсмена, в этом случае результат поединка регистрируется в обычном порядке без влияния на результаты предыдущих поединков.

11.3 Травма обоих спортсменов

Если два спортсмена получили травму друг друга или страдают от последствий ранее полученных травм и признаны турнирным врачом неспособными продолжать поединок, исход поединка определяется в обычном порядке как это происходит при окончании основного времени.

СТАТЬЯ 12: КРИТЕРИИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ

12.1 Общие положения

- 12.1.1 Если два или более судей сигнализируют об оценке одному и тому же спортсмену, рефери останавливает поединок и выносит соответствующее решение. Если рефери не останавливает поединок, Контроллер поединка даёт свисток. Если рефери решает остановить поединок по какой-либо причине, он одновременно кричит "ЯМЕ", используя соответствующий жест рукой.
- 12.1.2 В случае, если оба спортсмена получают оценку от двух судей, оба спортсмена получают соответствующие баллы.
- 12.1.3 Если оценка одному спортсмену вынесена несколькими судьями, и оценки разных судей различаются, будет применена более высокая оценка. То же самое относится и к случаю, когда для спортсмена есть оценка разной степени от двух судей.
- 12.1.4 Если среди судей существует большинство, и есть разногласие по уровню оценки, то мнение большинства всегда будет иметь приоритет над принципом применения наивысшей оценки.
- 12.1.5 При объяснении оснований для принятого решения после боя или матча судейская бригада может общаться только с татами менеджером, главным судьёй или апелляционным жюри. Никому другому – объяснения не даются.

12.2 Критерии определения победителя поединка

12.2.1 Результат поединка определяется следующим образом:

- спортсмен получает явное преимущество в 8 очков,
- имеет на момент окончания основного времени наибольшее количество очков;
- при равном счете – имеет преимущество первого балла (SENSHU);
- одерживает победу по решению судей HANTEI или HANSOKU, SHIKKAKU или КИКЭН, наложенным на соперника.

12.2.2 Под преимуществом первого неоспариваемого балла (SENSHU) понимается, что один из спортсменов первым нанёс удар по сопернику, не позволив сопернику также нанести удар до сигнала. В случаях, когда оба спортсмена наносят удары до сигнала, и два судьи подтверждают баллы для каждого из двух спортсменов, "преимущество первого неоспариваемого балла" не присуждается, и оба спортсмена сохраняют возможность получить SENSHU позже в ходе поединка.

12.2.3 В любом индивидуальном поединке (индивидуальном, круговом и командном), где ни один из спортсменов не набрал больше очков, или счёт равный, но ни один из спортсменов не имеет "первого неоспариваемого балла" (SENSHU), решение будет приниматься на основе следующих критериев в порядке их применения:

- а) Большее количество очков IPPON, набранных в поединке.
- б) Большее количество очков WAZA-ARI, набранных в поединке.

12.2.4 Если количество IPPON и WAZA-ARI будет равным, решение будет приниматься HANTEI, окончательным большинством голосов четырёх судей и Рефери, каждый из которых отдаст свой голос, основываясь на своём личном мнении о том, какой спортсмен продемонстрировал превосходство в тактике и технике. В круговых и командных поединках будет присуждаться HIKIWAKE, за исключением случаев, когда это дополнительный поединок для определения исхода матча.

12.2.5 В индивидуальных отборочных поединках ничья невозможна, за исключением командных соревнований или соревнований по круговой системе, когда поединок заканчивается без очков, с равным количеством очков,

без превосходства в количестве набранных IPPON или WAZA-ARI, и ни один из спортсменов не получил SENSHU; в этом случае Рефери объявляет ничью (HIKIWAKE).

12.2.6 Единственный случай, когда HANTEI применяется к бою в командных соревнованиях – это дополнительный поединок для разрешения ничьей.

12.2.7 При определении исхода поединка путём голосования (HANTEI) в случае, если исход боя неясен, рефери подходит к периметру зоны соревнований и объявляет "HANTEI", после чего раздаётся свисток. Судьи сигнализируют о своём мнении, а рефери объявляет победителя, жестом руки и в правильной последовательности указывает на победителя (AKA/AO NO KACHI), и этим же действием также разрешает любую ничью.

12.2.8 Если спортсмен, получивший преимущество SENSHU, получит предупреждение за уклонение от боя в следующих случаях: JOGAI, уклонение, клинч, захват, борьба, толчок или стояние грудь к груди, когда до конца поединка остаётся менее 15 секунд, – спортсмен автоматически лишается этого преимущества. Затем судья сначала покажет тип нарушения и тип предупреждения или наказания, затем покажет знак SENSHU,

после чего – знак аннулирования (торима сен) и одновременно объявит "АКА/АО SENSHU TORIMASEN".

12.2.9 В случаях, когда SENSHU был присуждено, но видеоповтор определяет, что другой соперник также заработал оценку, и результат на самом деле не является неоспоримым преимуществом первого балла, применяется та же процедура, которая используется для отмены SENSHU.

12.2.10 Если SENSHU отменяется, когда до конца боя осталось менее 15 секунд, дальнейшее SENSHU не может быть присуждено ни одному спортсмену

12.2.11 В случаях проведения соревнований на выбывание, когда АКА и АО дисквалифицируются в одном и том же поединке по правилам HANSOKU, KIKEN или SHIKKAKU, соперники, запланированные на следующий раунд, выигрывают без боя (и результат не объявляется), за исключением случаев двойной дисквалификации в поединке за медаль, в этом случае победитель объявляется на основании результатов на момент дисквалификации, SENSHU, или, если ни одно из этих условий не выполняется, прямым HANTEI. Медаль не может быть присуждена спортсмену, дисквалифицированному по правилу SHIKKAKU.

12.3 Определение победителя по круговой системе (Round Robin) и разрешение ничьих в индивидуальных категориях

12.3.1 Победителем группы в индивидуальном турнире по круговой системе становится спортсмен, набравший наибольшее количество победных очков: 3 балла за выигранные поединки и 1 балл за ничьи (результативные). В случаях, когда между двумя или более спортсменами в группе, имеющими одинаковое количество победных очков, возникает ничья, применяются следующие критерии в указанном порядке. Это означает, что если победитель определится по одному из критериев, то следующие критерии не применяются.

- 1) Победитель поединка между спортсменами, участвующих в ничьей.
- 2) Большее количество баллов, набранных в пользу соперника во всех поединках.
- 3) Меньшее количество баллов, набранных против соперника во всех поединках.
- 4) Большее количество оценок IPPON, набранных в пользу соперника во всех поединках.
- 5) Меньшее количество оценок IPPON, набранных против соперника во всех поединках.
- 6) Большее количество WAZA-ARI, полученных в пользу соперника во всех поединках.
- 7) Меньшее количество WAZA-ARI, полученных против соперника во всех поединках.
- 8) Самый высокий мировой рейтинг на дату проведения соревнований.
- 9) Дополнительный поединок, позволяющий использовать HANTEI.

Для каждой сравниваемой пары критерии необходимо рассматривать с самого начала списка.

12.3.2 Спортсмен может быть дисквалифицирован из поединка (HANSOKU), но продолжить соревнование. В этом случае его противник выигрывает этот поединок со счётом 4-0 (засчитывается как YUKO) или с любым другим счётом, с разницей 4 балла.

12.3.3 Если уже прошедший квалификацию спортсмен дисквалифицирован за неспортивное поведение (SHIKKAKU) по итогам турнира по круговой системе, то его соперник в полуфинале проходит в финал без борьбы ("техническое поражение").

12.4 Определение победителя группового этапа в соревнованиях по круговой системе и разрешение ничьих в командных соревнованиях.

12.4.1 Победителем группы в командном турнире по круговой системе становится команда, набравшая наибольшее количество баллов: 3 балла за победу в матче и 1 балл за результативную ничью. В случаях, когда между двумя или более командами в группе, имеющими одинаковое количество победных баллов, возникает ничья, применяются следующие критерии в указанном порядке. Это означает, что если победитель определяется по одному из критериев, то следующие критерии не применяются.

- 1) Победитель матча между командами, участвовавшими в ничьей.
 - 2) Наибольшее количество выигранных поединков за весь круговой этап.
 - 3) Наибольшее количество очков, набранных за весь круговой этап.
 - 4) Наименьшее количество очков, набранных против команды за весь круговой этап.
 - 5) Наибольшее количество оценок IPPON, набранных командой за весь круговой этап.
 - 6) Наименьшее количество оценок IPPON, набранных командой за весь круговой этап.
 - 7) Наибольшее количество оценок WAZAARI, набранных командой за весь круговой этап.
 - 8) Наименьшее количество оценок WAZAARI, набранных командой за весь круговой этап.
- Дополнительный поединок между одним из членов каждой команды – при необходимости, по решению HANTEI.

Для каждой сравниваемой пары критерии необходимо рассматривать с самого начала списка.

12.5 Критерии определения победителя командного матча с использованием системы выбывания.

12.5.1 Победу одерживает команда, набравшая наибольшее количество побед в поединках, включая победы по SENSU. Если у обеих команд одинаковое количество побед в поединках, то победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

12.5.2 Если у обеих команд одинаковое количество побед и очков в поединках, то будет проведён решающий поединок. Каждая команда может выдвинуть любого спортсмена своей команды для участия в дополнительном поединке, независимо от того, участвовал ли этот спортсмен ранее в поединках между двумя командами.

12.5.3 Если в дополнительном поединке не будет определён победитель по очкам, и ни один из спортсменов не получит "SENSU", то исход дополнительного поединка будет определён на основе "HANTEI" по той же процедуре, что и для индивидуальных поединков. Результат "HANTEI" в дополнительном поединке также определит результат командного матча.

12.5.4 В командных матчах, когда команда одержала достаточное количество побед или набрала достаточное количество очков, чтобы стать признанным победителем, матч объявляется завершённым, и дальнейшие поединки не проводятся, за исключением турнира по круговой системе, где все поединки должны быть завершены.

12.5.5 В командных матчах, если член команды дисквалифицирован (HANSOKU или SHIKAKU), его счёт за этот поединок, если таковой имелся, обнуляется, а счёт соперника устанавливается равным восьми очкам.

12.6 Ведение счета

Для фиксации баллов контролёр счета будет использовать следующие символы:

3	IPPON	3 балла
2	WAZA-ARI	2 балла
1	YUKO	1 балл
✓	SENSHU	Первый безальтернативный балл
□	KACHI	Победитель
×	MAKE	Проигравший
	HIKIWAKE	Ничья
KK	KIKEN	Отказ (отсутствие)
1C	CHUI (первый случай)	1-е предупреждение
2C	CHUI (второй случай)	2-е предупреждение
3C	CHUI (третий случай)	3-е предупреждение
HC	HANSOKU CHUI	Предупреждение о дисквалификации
H	HANSOKU	Дисквалификация с боя
S	SHIKKAKU	Дисквалификация с соревнований

СТАТЬЯ 13: ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТЕСТ

13.1 Общие положения

- 13.1.1 Никто не может протестовать о судействе членам судейской бригады.
- 13.1.2 Если судейская процедура противоречит правилам, только тренер спортсмена или его официальный представитель имеют право подать протест
- 13.1.3 Протест будет оформлен в письменной форме, представленной сразу после боя, в ходе которого протестный случай был выявлен. Единственное исключение составляет случай, когда протест касается административной ошибки.
- 13.1.4 Любой протест, касающийся применения правил, не должен обязательно препятствовать проведению соревнований, и о намерении подать протест тренер или представитель национальной федерации должен объявить сразу после окончания поединка.
- 13.1.5 Если протест касается спортсменов, участвующих в соревнованиях, то следующий раунд, в котором могут участвовать эти спортсмены, должен быть отложен до принятия решения.
- 13.1.6 Тренер/представитель национальной федерации запросит у татами менеджера официальную форму протеста. Письменный протест должен быть заполнен, а плата за него внесена в течение 5 минут после получения формы протеста от татами менеджера.

- 13.1.7 Несвоевременная подача протеста тренером/представителем национальной федерации может привести к его отклонению, если, по мнению апелляционного жюри, такая задержка необоснованна и препятствует проведению соревнований.
- 13.1.8 Татами менеджер заполнит всю необходимую информацию о причастных должностных лицах и незамедлительно передаст заполненную форму протеста представителю апелляционного жюри. Апелляционное жюри незамедлительно рассмотрит обстоятельства, приведшие к обжалуемому решению. Рассмотрев все имеющиеся факты, оно составит отчёт и будет уполномочено принять необходимые меры. Протест будет рассмотрен апелляционным жюри, и в рамках этого рассмотрения жюри изучит имеющиеся доказательства в поддержку протеста.
- 13.1.9 Решение по протесту также может быть непосредственно принято и объявлено Апелляционному Жюри председателем СК или Главным Судьей соревнований, и в этом случае плата за протест не взимается.
- 13.1.10 В случае административной ошибки во время боя Тренер может уведомить об этом непосредственно Менеджера татами. В свою очередь, Менеджер татами уведомит Контролера поединка (KANSA).
- 13.1.11 В протесте необходимо указать имя и страну спортсменов, а также точное описание того, что именно оспаривается. Информация о причастных к инциденту должностных лицах заполняется татами менеджером. Общие претензии к общему уровню соревнований не принимаются в качестве законного протеста. Бремя доказывания обоснованности протеста лежит на заявителе. Протест должен быть передан представителю апелляционного жюри татами менеджером. В установленном порядке жюри рассмотрит обстоятельства, приведшие к обжалуемому решению.
- 13.1.12 Лицо подающее протест должно внести плату за подачу протеста в размере, согласованном Исполнительным комитетом WKF, и эта плата, вместе с заполненной формой протеста, должна быть передана Татами менеджеру, который передаст её представителю апелляционного жюри.
- 13.1.13 О намерении подать протест необходимо заявить сразу после окончания поединка. Письменный протест должен быть заполнен, а плата за него внесена в течение 5 минут после получения формы протеста от Менеджера татами.
- 13.1.14 Решение апелляционного жюри является окончательным и может быть отменено только решением Исполнительного комитета по запросу президента WKF.
- 13.1.15 Апелляционное жюри не имеет права налагать санкции или штрафы. Его функция заключается в вынесении решения по существу протеста, инициировании необходимых действий со стороны СК и Оргкомитета для принятия мер по исправлению любых нарушений в судейской процедуре, выявленных в соответствии с правилами.

13.2 Состав апелляционного жюри

- 13.2.1 Апелляционное жюри состоит из трёх старших Рефери, назначаемых главной судейской коллегией или главным судьёй. Два члена жюри не могут быть назначены от одной и той же национальной федерации. Они будут пронумерованы от 1 до 3.
- 13.2.2 Главная судейская коллегия также назначит трёх дополнительных членов с присвоенными номерами от 4 до 6, которые автоматически заменят любого из первоначально назначенных членов апелляционного жюри в случае конфликта

интересов, то есть, когда член жюри имеет ту же национальность, состоит в родственных связях по крови или по браку с любой из участвующих сторон, или имеет любой другой обоснованный или потенциальный конфликт интересов в оспариваемом инциденте, включая всех членов судейской коллегии, участвовавших в оспариваемом инциденте.

13.3 Процесс рассмотрения апелляций

13.3.1 В обязанности татами менеджера входит приём протестов, сбор апелляционного жюри и внесение суммы протеста в WKF в случае его отклонения.

13.3.2 Апелляционное жюри незамедлительно проведёт необходимые, по его мнению, расследования и запросы для подтверждения обоснованности протеста.

13.3.3 В случаях, когда используется видеоповтор, апелляционное жюри может запросить просмотр видеозаписи инцидента до вынесения вердикта.

13.3.4 Каждый из трёх членов обязан вынести своё вердикт относительно обоснованности протеста.

Воздержание недопустимо.

13.4 Отклонение или принятие протеста

13.4.1 Если протест признан недействительным, Апелляционное жюри назначит одного из своих членов для устного уведомления лица подавшего протест о том, что протест отклонён, пометит оригинал документа словом "ОТКЛОНЕНО", получит подпись каждого из членов Апелляционного жюри и сообщит лицу подавшему протест о принятом решении.

13.4.2 В случае принятия протеста, апелляционное жюри свяжется с Главной судейской коллегией (ГСК) и главным судьёй для принятия практически осуществимых мер по исправлению ситуации, включая следующие возможности:

- Отмена предыдущих решений, противоречащих правилам.

- Аннулирование результатов затронутых раундов, начиная с момента до инцидента.

Переигровка боев, затронутых инцидентом.

- Вынесение рекомендации в ГСК по всем участвующим судьям, подлежащим наказанию.

13.4.3 На апелляционное жюри возложена ответственность за проявление сдержанности и здравого смысла при принятии решений, которые могут существенно нарушить программу соревнований. Отмена процедуры отборочных соревнований является крайней мерой для обеспечения справедливого результата.

13.4.4 Если протест будет принят, Апелляционное жюри назначит одного из своих членов, который устно уведомит лицо подавшее протест о принятии протеста, пометит оригинал документа словом "ПРИНЯТО", и тот подпишет его у каждого из членов Апелляционного жюри, после чего протест будет передан главному судье, а плата за протест будет возвращена лицу давшему протест.

13.4.5 Принятый протест не означает, что поединок или матч автоматически будут проведены заново.

13.5 Отчёт об инциденте

13.5.1 После рассмотрения инцидента в вышеуказанном порядке, апелляционное жюри соберётся снова и составит простой отчёт об инциденте с протестом, описав свои выводы и указав причины принятия или отклонения протеста.

13.5.2 Отчёт должен быть подписан всеми тремя членами Апелляционного жюри и представлен главному арбитру и Оргкомитету соревнований.

СТАТЬЯ 14: ВИДЕОПОВТОР

14.1 На чемпионатах мира WKF, Премьер-лиге, Олимпийских играх, юношеских Олимпийских играх, континентальных играх, Всемирных играх и подобных мультиспортивных соревнованиях использование видеоповторов поединков является обязательным. Использование видеоповторов также рекомендуется и для других соревнований, когда это возможно.

14.2 Процедура запроса видеопросмотра начинается, с поднятия тренером карточки видеоповтора (вручную или с помощью электронного устройства, в зависимости от ситуации), чтобы сообщить о возможной пропущенной его спортсменом технике судьями. Если тренер нажимает кнопку джойстика, а затем сразу же передумал, процедура не останавливается, и видеоповтор проводится соответствующим образом. Во время видеоповтора тренер должен встать, чтобы предупредить рефери и предотвратить продолжение поединка в случае неисправности системы.

14.3 В соревнованиях, где тренерам предоставляется электронное оборудование, позволяющее запрашивать видеоповтор именно для YUKO, WAZA-ARI или IPPON, судья по видеоповторам обязан оценить только возможный балл за запрошенный тип оценки. Тренер может изменить уровень оценки до тех пор, пока Рефери не подаст сигнал на видеоповтор.

14.4 Если спортсмен желает, чтобы тренер запросил видеоповтор или воздержался от его запроса, об этом необходимо сообщить незаметно, не нарушая ход поединка.

14.5 Тренер может запросить видеоповтор в тех случаях, когда судьи поставили более низкую оценку, чем, по мнению тренера, следовало бы при более высокой оценке техники.

14.6 Судья, рассматривающий видеоповторы, может присуждать баллы только в том случае, если у спортсмена, в отношении которого был подан запрос, имелся действительный результат, то есть он был зафиксирован до или одновременно с другим спортсменом.

14.7 Исключением из вышеизложенного является случай, когда ни одному из спортсменов не были присуждены баллы угловыми судьями, и только один из тренеров запрашивает видеоповтор, а у другого тренера нет карточки или он не желает запрашивать видеоповтор – в этом случае для подсчёта баллов будут учитываться только технические приёмы спортсмена, в отношении которого запрошен видеоповтор.

14.8 Последние 6 секунд перед остановкой боя по запросу всегда будут оцениваться, но при необходимости может быть добавлено дополнительное время для принятия наилучшего решения. Видеозапись должна просматриваться на обычной скорости, но при необходимости может быть дополнительно просмотрена в замедленном режиме или с увеличением. Предварительный просмотр всегда должен сначала проводиться на полной скорости, хотя для уточнения деталей может быть использовано замедленное воспроизведение. Общее время, затраченное на просмотр видео, не должно превышать 30 секунд, после чего должно быть принято решение.

- 14.09 Если оба тренера одновременно запрашивают видеоповтор, судья, рассматривающий видеоповторы, может присудить балл только тому, кто, по мнению судьи, набрал очки первым. Единственное исключение одновременная оцениваемая техника обоих спортсменов, в этом случае баллы могут быть присуждены обоим спортсменам.
- 14.10 Если один тренер показывает карточку для видеопросмотра, а другой тренер хочет просмотреть тот же эпизод, второй тренер должен поднять свою карточку до начала просмотра, чтобы не потерять право запросить видеопросмотр данного эпизода. Видеопросмотр считается начатым, когда Рефери делает соответствующий жест.
- 14.11 Если запрос признан обоснованным, поднимается красная или синяя карточка с номером 3 (для IPPON), 2 (для WAZA-ARI) или 1 (для YUKO), либо на мониторе отображается результат. Затем судья выставляет счет в обычном порядке. Если запрос отклонен, тренер теряет право запрашивать видеоповтор до конца поединка.



- 14.12 Судья, рассматривающий видеоповторы, не может отменять решения угловых судей, за исключением SENSU.
- 14.13 Если судья, осуществляющий видеоповтор, не может оценить технику из-за ракурса камеры, он сигнализирует об этом жестом "MIENAI", и тренер оставляет карточку себе. В случае технических проблем (сбои в электроснабжении, работе камеры или компьютера и т. д.), когда анализ видео и принятие решения становятся невозможными, применяется та же процедура, и тренер оставляет карточку себе.
- 14.15 Если тренер запрашивает видеоповтор, но, по мнению Рефери, техника была неконтролируемой или слишком жесткой, должно быть применено предупреждение или наказание, и тренер сохранит карточку.
- 14.16 После того, как рефери объявляет (WAKARETE), тренеры не имеют возможности запросить видеоповтор, за исключением случаев, когда нарушение было совершено до объявления WAKARETE.
- 14.17 Обязанностью тренера является подача протеста, если карта видеоповтора не возвращена, в любое время у тренера есть право потребовать возврата карты от Татами менеджера.
- 14.18 В таблице ниже указано количество карточек для видео просмотра, допустимых на каждом этапе мероприятий WKF:

ЭТАП 1 – ЧЕМПИОНАТ МИРА (индивидуальный)

Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра для групп 3-4 спортсмена на групповом этапе
 Тренер будет иметь 2 карты видео просмотра для групп 5-6 спортсменов на групповом этапе
 Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в первом раунде этапа на выбывание
 Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в квалификационном раунде этапа на выбывание
ЭТАП 1 – ЧЕМПИОНАТ МИРА (индивидуальный)
 Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра на групповом этапе
 Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра на групповом этапе 16
 Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в четвертьфинале
 Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в полуфинале
 Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в поединках за медали

КОМАНДНЫЙ ЧЕМПИОНАТ МИРА

Мужские команды

Тренер будет иметь 3 карты видео просмотра на групповом этапе
 Тренер будет иметь 3 карты видео просмотра в четвертьфинале
 Тренер будет иметь 3 карты видео просмотра в полуфинале
 Тренер будет иметь 3 карты видео просмотра в поединках за медали

Женские команды

Тренер будет иметь 2 карты видео просмотра на групповом этапе
 Тренер будет иметь 2 карты видео просмотра в четвертьфинале
 Тренер будет иметь 2 карты видео просмотра в полуфинале
 Тренер будет иметь 2 карты видео просмотра в поединках за медали

ПРЕМЬЕР-ЛИГА

Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра на групповом этапе
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в четвертьфинале
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в полуфинале
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в поединках за медали

Индивидуальные соревнования

(предварительные и утешительные поединки)

Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра на групповом этапе на выбывание
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в полуфинале
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в утешительных поединках
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в поединках за медали

Командные соревнования

(предварительные и утешительные поединки)

Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра на групповом этапе на выбывание
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в полуфинале
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в утешительных поединках
Тренер будет иметь 1 карту видео просмотра в поединках за медали

Только одна карта видео просмотра может быть использована для любого индивидуального боя

СТАТЬЯ 15: ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

15.1 Главный Судья и главная судейская коллегия

15.1.1 Права и обязанности Главного Судьи и главной судейской коллегии следующие:

- 1) Обеспечивать надлежащую подготовку к каждому турниру в консультации с оргкомитетом, касающуюся организации зоны соревнований, предоставления и размещения всего необходимого оборудования и средств, проведения и контроля матчей/поединков, мер безопасности и т. д.
- 2) Назначать и распределять татами менеджеров и их помощников по соответствующим зонам ответственности, а также принимать меры в соответствии с отчётами татами менеджеров.
- 3) Контролировать и координировать общую работу судей.
- 4) Назначать замену судьям в случае необходимости.
- 5) Выносить окончательное решение по вопросам технического характера, которые могут возникнуть во время данного поединка или матча и для которых нет положений в правилах.
- 6) Назначать апелляционное жюри для соревнований.

15.2 Менеджеры татами и помощники Менеджеров татами

15.2.1 Полномочия и обязанности Менеджеров татами заключаются в следующем:

- 1) Делегировать полномочия, назначать и контролировать работу Рефери и Судей на всех поединках и матчах в зонах их ответственности.
- 2) Контролировать работу рефери и судей в своих зонах ответственности и обеспечивать, чтобы назначенные официальные лица были способны выполнять возложенные на них задачи.
- 3) Контролировать, чтобы KANSA останавливал поединок для инструктирования рефери о нарушении Правил соревнований.
- 4) Составлять ежедневный письменный отчёт о работе каждого официального лица, находящегося под их надзором, вместе с их рекомендациями, если таковые имеются, для ГСК.
- 5) Назначать одного рефери с квалификацией Рефери А WKF для выполнения функций Судьи по видеоповтору (VRJ).

15.3 Рефери

15.3.1 Полномочия и обязанности Рефери заключаются в следующем:

- 1) Рефери ("SHUSHIN") имеет право проводить поединки/матчи, включая объявление начала, приостановки и окончания поединка или матча.
- 2) Рефери отдаёт все команды и делает все объявления.
- 3) Присуждать баллы на основании решения судей.
- 4) Остановить поединок при обнаружении травмы, болезни или неспособности спортсмена продолжать поединок.
- 5) Остановить поединок, если, по мнению рефери, было совершено нарушение, или для обеспечения безопасности спортсменов.
- 6) Объявить FUKUSHIN SHUGO (вызов судей) для вынесения SHIKKAKU и дисквалификацию за затягивание времени,
- или если, по мнению Рефери, необходимо объявить FUKUSHIN SHUGO для: применения правила 10 секунд;
когда врач хочет снять спортсмена с соревнований;
или при непосредственном нанесении HANSOKU.
- 7) Указывать выявленные нарушения и выносить предупреждения и наказания в соответствии с правилами.
- 8) При необходимости объяснять татами менеджеру, судейской коллегии или апелляционному жюри основания для вынесения решения.
- 9) Объявлять и начинать дополнительный матч при необходимости в командных матчах.
- 10) Проводить голосование судей в случае ничьей, а при необходимости и собственное голосование (HANTEI) для разрешения ничьей.
- 11) Объявлять победителя.
- 12) Полномочия рефери не ограничиваются только зоной соревнований, но распространяются и на весь ее непосредственный периметр, включая контроль за поведением тренеров, других спортсменов или любой части окружения спортсменов, присутствующих на площадке соревнований.

15.4 Судьи

15.4.1 Полномочия и обязанности судей заключаются в следующем:

- 1) Подавать сигналы о набранных очках по собственной инициативе.
- 2) Использовать своё право голоса при принятии любого решения.
- 3) Сообщать рефери своё мнение о возможных дисквалификациях, если они будут созданы командой FUKUSHIN SHUGO.

15.4.2 Судьи должны внимательно наблюдать за действиями спортсменов и сообщать главному арбитру своё мнение при объявлении результата.

15.5 Контроллер матча (KANSA)

15.5.1 Контроллер матча (KANSA) помогает Менеджеру татами, наблюдая за ходом матча или поединка. Если решения рефери и/или судей не соответствуют правилам соревнований, Контроллер матча немедленно подает сигнал свистком.

15.5.2 Протокол поединка становится официальным документом после утверждения контролёром матча.

15.5.3 Перед началом каждого матча или поединка Помощники KANSA должны убедиться, что экипировка и кимоно спортсменов соответствуют правилам соревнований WKF. В

соревнованиях, где услуги Помощника KANSA недоступны или не предусмотрены, ответственность за проверку соответствия экипировки правилам перед каждым поединком лежит на KANSA.

15.5.4 В следующих ситуациях контроллер матча (KANSA) подаст сигнал свистком.:

- 1) Рефери забывает показать SENSU.
- 2) Рефери забывает убрать SENSU.
- 3) Рефери отдает оценку не тому спортсмену.
- 4) Рефери выносит предупреждение/наказание не тому спортсмену.
- 5) Рефери отдает оценку одному спортсмену и предупреждение за преувеличение другому.
- 6) Рефери отдает оценку одному спортсмену и MUBOBI другому.
- 7) Рефери отдаёт оценку за технику, выполненную после Яме или после истечения времени.
- 8) Рефери отдаёт оценку спортсмену, когда тот находится за пределами зоны поединка.
- 9) Рефери выносит предупреждение или наказание за пассивность во время АТО SHIBARAKU.
- 10) Рефери выносит неверное предупреждение или наказание во время АТО SHIBARAKU.
- 11) Рефери выносит HANSOKU CHUI во время АТО SHIBARAKU, но инцидент произошёл непосредственно перед сигналом АТО SHIBARAKU.
- 12) Рефери не останавливает поединок, когда два или более судей сигнализируют о заработанном балле.
- 13) Рефери не останавливает поединок, когда тренер запрашивает видеоповтор.
- 14) Рефери не следует большинству оценок, вынесенных судьями.
- 15) Рефери не вызывает врача в ситуации, когда действует правило 10 секунд.
- 16) Рефери объявляет HANTEI/HIKIWAKE, когда получен SENSU.
- 17) Судья (судьи) держит флаги или электронное устройство не в той руке.
- 18) На табло отображается неверная информация.
- 19) Техника, запрошенная тренером, была выполнена после YAME или после истечения времени.
- 20) Рефери не увидел JOGAI.
- 21) В любой другой непредвиденной ситуации, которая обоснованно требует остановки поединка.
- 22) В случаях, когда KANSA сомневается в вердикте, KANSA имеет право проверить видеозапись.

15.5.5 В следующих ситуациях контролёр матча не будет вмешиваться в решение судейской бригады:

- 1) Судьи не подают сигналы об оценке.
- 2) KANSA не имеет права голоса или полномочий в вопросах вынесения решений, например, о том, был ли результат действительным или нет, если только не была допущена ошибка в применении правил.

15.6 Контроллер счета

15.6.1 Контролёр счета будет вести отдельный учёт вынесенных Рефери баллов и предупреждений, а также контролировать действия назначенного секретаря/хронометриста.

15.6.2 В случае, если Рефери не услышит сигнал об окончании времени, свисток даст контроллер счета, а не KANSA.

16.1 Возраст

- 16.1.1 возрастная категория участия определяется возрастом спортсмена на первый день соревнований.
- 16.1.2 В старших категориях кумите спортсмены должны быть старше 18 лет.
- 16.1.3 В категориях до 21 года участники должны быть в возрасте 18, 19 или 20 лет, в юниорских категориях – в возрасте 16 или 17 лет, в кадетских категориях – в возрасте 14 или 15 лет, а в категориях до 14 лет – в возрасте 12 или 13 лет.

16.2 Квоты национальных федераций на турнир

- 16.2.1 На чемпионатах мира среди кадетов, юниоров и спортсменов до 21 года, индивидуальных чемпионатах мира среди взрослых (заключительный этап) и командных чемпионатах мира среди взрослых каждая национальная федерация может выставить не более 1 спортсмена в каждой категории.
- 16.2.2 На индивидуальном чемпионате мира среди взрослых в "стадии квалификации" могут действовать особые ограничения. Если у национальной федерации уже есть квалифицированный спортсмен в личном зачёте чемпионата мира среди взрослых в "Заключительном этапе", она может не зарегистрировать другого спортсмена в той же категории на индивидуальном чемпионате мира в "стадии квалификации".
- 16.2.3 Соревнования по каратэ 1 – это открытые соревнования, в которых могут участвовать все члены WKF без ограничения 1 спортсмена от каждой национальной федерации. Тем не менее, участники должны быть членами национальной федерации, признанной WKF.
- 16.2.4 Для мульти спортивных мероприятий, таких как пляжные игры ANOC, Всемирные игры и Олимпийские игры, могут применяться другие критерии, которые будут определены в соответствующих квалификационных системах.

16.3 Национальность

- 16.3.1 За исключением следующих случаев, в чемпионатах мира и официальных соревнованиях WKF могут принимать участие только граждане страны, представляющие свою страну.
- 16.3.2 Как правило, спортсмен, представлявший одну страну на официальном мероприятии WKF или чемпионате мира, не может представлять другую страну на официальном мероприятии WKF или чемпионате мира.
- 16.3.3 Тем не менее, если спортсмен, принимавший участие в одном из этих соревнований, получает в браке гражданство супруга(и), он может представлять страну этого супруга(и).
- 16.3.4 Спортсмен, имеющий двойное гражданство (то есть одно в соответствии с законодательством одной страны, другое в соответствии с законодательством другой страны), может представлять только одну из стран по своему выбору. После того, как спортсмен представлял обе страны, для дальнейших изменений потребуется одобрение Исполнительного комитета WKF, после мотивированного письменного запроса соответствующей национальной федерации президенту WKF.

- 16.3.5 Спортсмен может представлять страну своего рождения, гражданином которой он является, если только он не решит принять гражданство своего отца или матери.
- 16.3.6 Натурализованный спортсмен (или спортсмен, изменивший своё гражданство в результате натурализации) не может участвовать в чемпионатах мира, представляя свою новую страну, до истечения трёх лет после натурализации. Период после натурализации может быть сокращён или даже отменен по соглашению двух заинтересованных национальных федераций и окончательному утверждению Исполнительного комитета WKF.
- 16.3.7 Если ассоциированное государство, провинция или заморский департамент, страна или бывшая колония обретают независимость, или страна включается в состав другой страны в результате изменения границ, или если WKF признает новую национальную федерацию, спортсмен может продолжать представлять страну, к которой он принадлежит или принадлежал. Однако он может по своему выбору представлять свою новую страну или свою новую национальную федерацию на чемпионате мира.
- 16.3.8 В случаях, когда Всемирная федерация каратэ (WKF) признала более одного национального чемпионата, члены которого имеют один и тот же национальный паспорт (т.е. для страны и её протекторатов с отдельными руководящими национальными спортивными организациями), спортсмен может выступать только за национальную федерацию по месту жительства, при условии, что он ещё не выступал за другие национальные федерации на официальных мероприятиях WKF.
- 16.3.9 Для перевода спортсмена в другую национальную федерацию, граждане которой имеют одинаковый паспорт, достаточно, чтобы обе участвующие национальные федерации по согласованию подтвердили WKF любые изменения статуса спортсмена. В случае разногласий между национальными федерациями любые изменения должны быть одобрены комитетом WKF. В этом случае спортсмен через соответствующую национальную федерацию должен будет доказать WKF проживание на территории, контролируемой другой национальной федерацией, или, в противном случае, родственные связи с другой национальной федерацией, которые оправдывают изменение статуса.
- 16.3.10 После того, как спортсмен представит все участвующие национальные федерации, для любых дальнейших изменений потребуется одобрение Исполнительного комитета WKF.

СТАТЬЯ 17: ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ ВНЕ ОФИЦИАЛЬНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ WKF

- 17.1 Национальные федерации могут изменять эти правила для проведения национальных соревнований или других соревнований, не включённых в официальную программу WKF, при условии, что изменения не коснутся правил, касающихся безопасности спортсменов, использования защитного снаряжения, подсчёта очков, запрещённого поведения, предупреждений и наказаний, травм и несчастных случаев во время соревнований, а также критериев принятия решений.
- 17.2 Национальным федерациям рекомендуется обращаться в свои национальные спортивные организации за разъяснениями относительно национального законодательства и/или руководящих принципов проведения соревнований по различным видам спорта для детей младше 12 лет.
- 17.3 Любое отклонение от Правил, применяемых к данному соревнованию, должно быть объявлено в официальном бюллетене или приглашении на мероприятие.

СТАТЬЯ 18: ВОПРОСЫ, НЕ ОСВЕЩЁННЫЕ В ПРАВИЛАХ

Время от времени могут возникать ситуации, когда правила не содержат конкретных указаний по разрешению проблемы. В таких случаях главный судья соревнований имеет право разрешить проблему, применив аналогичные решения к аналогичным случаям, предусмотренным правилами, или руководствуясь своим собственным суждением. Перед принятием решения главный судья может проконсультироваться с назначенным представителем WKF на турнире или передать вопрос на рассмотрение спортивному комиссару.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1: ТЕРМИНОЛОГИЯ

ШОБУ ХАДЖИМЭ	Начать матч или поединок	После объявления рефери делает шаг назад
АТО ШИБАРАКУ	Осталось немного времени	За 15 секунд до фактического окончания боя хронометрист подаст звуковой сигнал, и рефери объявит: "Ато Шибараку".
ЯМЭ	СТОП	Прерывание или окончание боя. В момент объявления рефери делает движение рукой, напоминающее рубящий удар сверху вниз.
МОТО НО ИЧИ	Исходное положение	Спортсмены и Рефери возвращаются на свои исходные позиции.
ЦУЗУКЕТЕ	Продолжить поединок	Возобновление боя после команды "Вакарете" допускается в случае несанкционированного перерыва или когда рефери дает неофициальный приказ о начале боя из-за отсутствия активности.
ЦУЗУКЕТЕ ХАДЖИМЭ	Возобновить поединок – начать	Рефери стоит в прямой стойке. Произносятся "Цузукетэ", он вытягивает руки ладонями наружу в сторону спортсменов. Произносятся "Хадзимэ", он поворачивает ладони и быстро приближает их друг к другу, одновременно отступая назад.
ФУКУШИН ШУГО	Созыв судей бригады	Рефери созывает судей для совещания.
HANTEI	Решение	Рефери призывает принять решение в конце ничейного поединка. После короткого двухтонального свистка судьи подают свои голоса, а рефери указывает на победителя, поднимая руку.
ХИКИВАКЭ	Ничья	В случае ничей рефери скрещивает руки, затем вытягивает их вперед ладонями.
АКА (АО) НО КАЧИ	Красный (Синий) побеждает	Рефери поднимает руку в сторону победителя.
АКА (АО) IPPON	Красный (Синий) набирает три балла	Рефери поднимает руку под углом 45 градусов в сторону заработавшего балл спортсмена.
АКА (АО) WAZA-ARI	Красный (Синий) получает два балла	Рефери вытягивает руку на уровне плеча в сторону спортсмена, заработавшего оценку.
АКА (АО) YUKO	Красный (Синий) получает один балл	Рефери вытягивает руку вниз под углом 45 градусов в сторону спортсмена, заработавшего балл.
ЧУЙ	Предупреждение	Рефери показывает знак, указывающий на тип нарушения, в адрес нарушителя, а затем показывает от 1 до 3 пальцев в зависимости от того, является ли это 1-е, 2-е или 3-е предупреждение.
HANSOKU-ЧУЙ	Предупреждение о дисквалификации	Рефери показывает знак, обозначающий тип нарушения, нарушителю, а затем указывает одним пальцем на пояс нарушителя.
HANSOKU	Дисквалификация	Рефери указывает на лицо нарушителя и объявляет о победе соперника
JOGAI	Выход за площадку для соревнований не вызванный действиями противника	Рефери указывает указательным пальцем на бок нарушителя, чтобы показать, что спортсмен покинул зону, после чего следует вынесение соответствующего предупреждения или наказания.
SENSHU	Преимущество первого безапелляционного балла	После присуждения балла обычным способом, Рефери произносит "АКА (АО) SENSHU", держа согнутую руку поднятой ладонью, обращенной к лицу Рефери.
SHIKKAKU	Дисквалификация с соревнований	Рефери указывает на лицо нарушителя, затем жестом отводит от зоны соревнований и объявляет о победе соперника.
ТОРИМАСЕН	Отмена	Решение аннулировано. Рефери скрещивает руки вниз.
KIKEN	Отказ (неявка)	Рефери указывает вниз под углом 45 градусов в направлении стороны татами, где находится спортсмен или команда.
МУБОБИ	Пренебрежение собственной защитой	Рефери касается своего лица, затем поворачивает край его руки вперед и назад, указывая на то, что спортсмен подверг себя опасности.
ВАКАРЕТЕ	Разойтись	Рефери жестом призывает спортсменов разойтись из клинча или прекратить стояние грудь к груди, раздвигая руки движением ладонями наружу и отдавая словесную команду. Спортсмены останавливаются и расходятся до получения команды "Цузукетэ".

ПРИЛОЖЕНИЕ 2: ЖЕСТЫ И СИГНАЛЫ ФЛАГАМИ

НАЧАЛО И ОСТАНОВКА БОЯ



ШОМА НИ РЭЙ (1/3)



ШОМА НИ РЭЙ (2/3)



ШОМА НИ РЭЙ (3/3)



ОТОГА НИ РЭЙ (1/3)



ОТОГА НИ РЭЙ (2/3)



ОТОГА НИ РЭЙ (3/3)



ШОБУ ХАДЖИМЕ



**МОТО НО
ИЧИ**



ЯМЭ (1/2)



ЯМЭ (2/2)

БАЛЛЫ И ОТМЕНА



YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



ВАЗААРИ (1/2)



ВАЗААРИ (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSHU



**ТОРИМАСЭН
(1/2)
ОТМЕНА**

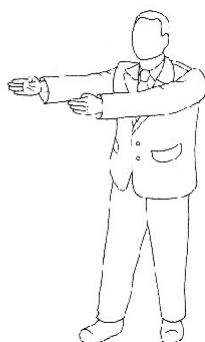


**ТОРИМАСЭН
(2/2)
ОТМЕНА**

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ



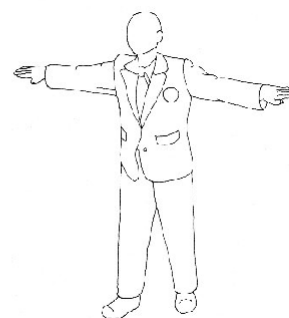
ЦУЗУКЕТЕ (1/2)



ЦУЗУКЕТЕ (2/2)



БАКАРЕТЕ (1/2)



БАКАРЕТЕ (2/2)



ПАССИВНОСТЬ (1/2)



ПАССИВНОСТЬ (2/2)



**ЧРЕЗМЕРНЫЙ
КОНТАКТ ИЛИ
ОПАСНЫЙ
БРОСОК**



**ПРЕУВЕЛИЧЕ
НИЕ
ТРАВМЫ**



ИМИТАЦИЯ ТРАВМЫ



ДЗЕГАЙ



МУБОБИ



УКЛОНЕНИЕ



ТОЛЧОК



ЗАХВАТ



**НЕКОНТРОЛИРУЕМАЯ
АТАКА**



**СИМУЛЯЦИЯ
АТАКИ
(ЛОКТЕМ)**



**СИМУЛЯЦИЯ
АТАКИ
(ГОЛОВОЙ)**



**СИМУЛЯЦИЯ АТАКИ
(КОЛЕНОМ)**



**НЕСПОРТИВНОЕ
ПОВЕДЕНИЕ,
РАЗГОВОРЫ**



ЧУЙ #1



ЧУЙ #2



ЧУЙ #3



НАНСОКУ ЧУЙ (1/2)



НАНСОКУ ЧУЙ (2/2)

РЕШЕНИЕ



**ФУКУШИН
ШУГО (1/2)**



**ФУКУШИН
ШУГО (2/2)**



**АКА (АО)
КИКЕН**



HANTEI



**HANSOKU
(1/2)**



**HANSOKU
(2/2)**



**SHIKKAKU
(1/3)**



**SHIKKAKU
(2/3)**



**SHIKKAKU
(3/3)**



ХИКИВАКЕ (1/2)



ХИКИВАКЕ (2/2)



**АКА (АО) НО КАЧИ
(1/2)**



**АКА (АО) НО КАЧИ
(2/2)**

ВИДЕОПОВТОР



ВИДЕОПОВТОР (1/4)



ВИДЕОПОВТОР (2/4)



ВИДЕОПОВТОР (3/4)



ВИДЕОПОВТОР (4/4)



МИНАЙ

СИГНАЛЫ ФЛАГАМИ



ПОЗИЦИЯ СУДЬИ



YUKO



ВАЗА АРИ



IPPON

ПРИЛОЖЕНИЕ 3: КАТЕГОРИИ, ДЕЛЕНИЕ ПО ВОЗРАСТУ И ВЕСУ

Мужчины (18+ лет)	- 60 кг	Женщины (18+ лет)	- 50 кг
Мужчины (18+ лет)	- 67 кг	Женщины (18+ лет)	- 55 кг
Мужчины (18+ лет)	- 75 кг	Женщины (18+ лет)	- 61 кг
Мужчины (18+ лет)	- 84 кг	Женщины (18+ лет)	- 68 кг
Мужчины (18+ лет)	+ 84 кг	Женщины (18+ лет)	+ 68 кг
Мужчины до 21 года (18-20 лет)	- 60 кг	Женщины до 21 года (от 18 до 20 лет)	- 50 кг
Мужчины до 21 года (18-20 лет)	- 67 кг	Женщины до 21 года (от 18 до 20 лет)	- 55 кг
Мужчины до 21 года (18-20 лет)	- 75 кг	Женщины до 21 года (от 18 до 20 лет)	- 61 кг
Мужчины до 21 года (18-20 лет)	- 84 кг	Женщины до 21 года (от 18 до 20 лет)	- 68 кг
Мужчины до 21 года (18-20 лет)	+ 84 кг	Женщины до 21 года (от 18 до 20 лет)	+ 68 кг
Юниоры (16-17 лет)	- 55 кг	Юниорки (16-17 лет)	- 48 кг
Юниоры (16-17 лет)	- 61 кг	Юниорки (16-17 лет)	- 53 кг
Юниоры (16-17 лет)	- 68 кг	Юниорки (16-17 лет)	- 59 кг
Юниоры (16-17 лет)	- 76 кг	Юниорки (16-17 лет)	- 66 кг
Юниоры (от 16 до 18 лет)	+ 76 кг	Юниорки (16-17 лет)	+ 66 кг
Кадеты (14-15 лет)	- 52 кг	Кадетки (14-15 лет)	- 47 кг
Кадеты (14-15 лет)	- 57 кг	Кадетки (14-15 лет)	- 54 кг
Кадеты (14-15 лет)	- 63 кг	Кадетки (14-15 лет)	- 61 кг
Кадеты (14-15 лет)	- 70 кг	Кадетки (14-15 лет)	+ 61 кг
Кадеты (14-15 лет)	+ 70 кг		
Юноши до 14 лет (12-13 лет)	- 40 кг	Девушки до 14 лет (12-13 лет)	- 42 кг
Юноши до 14 лет (12-13 лет)	- 45 кг	Девушки до 14 лет (12-13 лет)	- 47 кг
Юноши до 14 лет (12-13 лет)	- 50 кг	Девушки до 14 лет (12-13 лет)	- 52 кг
Юноши до 14 лет (12-13 лет)	- 55 кг	Девушки до 14 лет (12-13 лет)	+ 52 кг
Юноши до 14 лет (12-13 лет)	+55 кг		

WKF OFFICIAL PROTEST FORM

The protest must be prepaid

KUMITE



WKF

DATE	COMPETITION	PLACE
..... / /		
		CATEGORY:

COMPETITOR'S COUNTRIES	
AO	AKA
Country:	Country:

PROTEST DESCRIPTION
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

NAME OF COACH / NF REP.	COUNTRY	<i>Valid as receipt by the WKF</i>
SIGNATURE :		

TATAMI nr.			KANSA :		
PANEL	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4
NAME					
COUNTRY					

RESPONSIBLE TM	SCORE SUPERVISOR	VR JUDGE

ПРИЛОЖЕНИЕ 5: СУДЕЙСТВО С ДВУМЯ СУДЬЯМИ

Порядок судейства в кумитэ с участием только двух угловых судей.

1. При использовании системы с двумя угловыми Судьями, угловые Судьи и Рефери несут взаимную ответственность за набранные очки. Угловые Судьи используют флажки для подачи сигналов.
2. Помимо указания очков, угловые судьи будут помогать Рефери, подавая сигналы о нарушениях правил (JOGAI) и чрезмерном контакте, но Рефери сохраняет автономию в вынесении предупреждений и наказаний, и его решение будет отменено только двумя Судьями, указавшими на одно и то же нарушение.
3. Баллы присуждаются, если два Судьи или один Судья плюс Рефери согласны с заработанным баллом.
4. Для того чтобы охватить все три ракурса, Рефери ни в коем случае не должен располагаться на одной стороне с двумя Судьями.
5. Тренеры должны располагаться перед Рефери, а не позади него.
6. Рефери может показывать и запрашивать подтверждение баллов, набранных в его видимости. В этом случае сигналы рефери для YUKO, WAZA-ARI и IPPON такие же, как и по обычным правилам кумитэ, за исключением того, что локоть рефери касается его туловища при подаче соответствующего сигнала. После получения подтверждения сигнала, сигналы при начислении очков такие же, как и для поединков по обычным правилам.
7. Если один судья сигнализирует о заработанном балле, а другой – о предупреждении или наказании, окончательное решение принимает Рефери, поддержав одного из Судей.
8. Если два судьи, или один Судья и Рефери, отдадут разные баллы одному и тому же спортсмену, будет присуждён более высокий балл.
9. Если один Судья показывает оценку, но Рефери не согласен, Рефери покажет жест TORIMASEN, не останавливая поединок.
10. Если оба Судьи сигнализируют о заработанных баллах, но разным спортсменам, Рефери может присудить баллы обоим.

Дополнительные сигналы флагами при судействе с двумя Судьями.

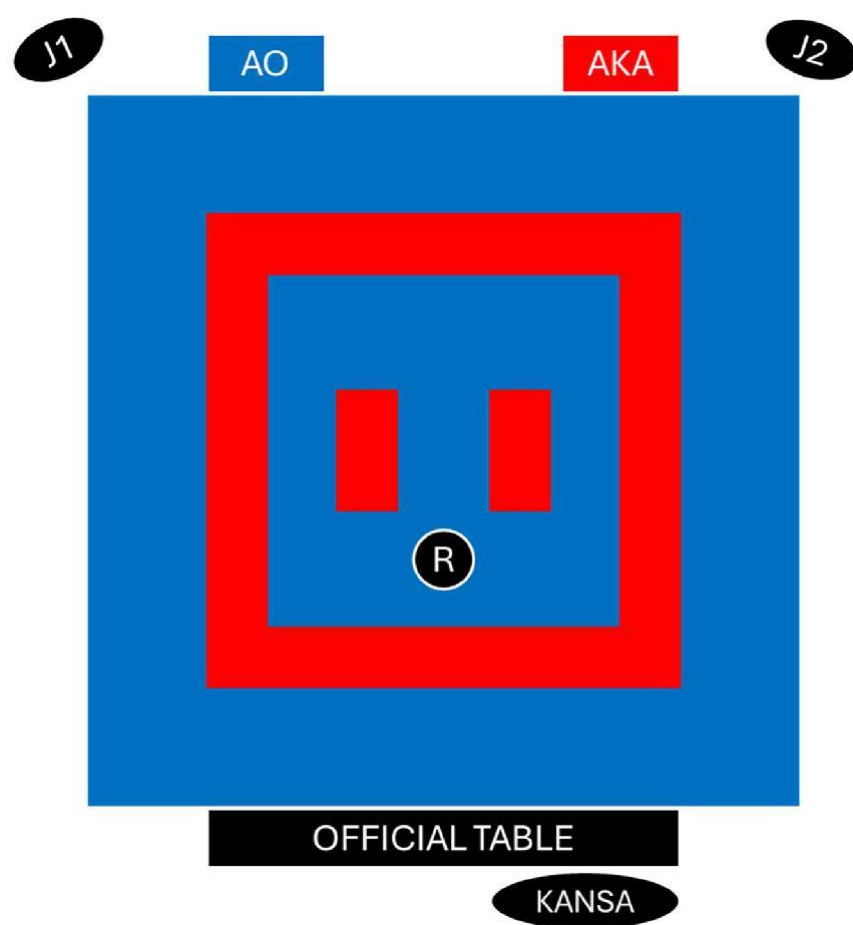


JOGAI
Постукивание по полу
в сторону спортсмена



КОНТАКТ
Скрещивание флагов в
сторону участника на
уровне лица

СХЕМА ЗОНЫ СОРЕВНОВАНИЙ



ПРИЛОЖЕНИЕ 6: СВОДНАЯ ТАБЛИЦА КРИТЕРИЕВ ПОБЕДЫ И РАЗРЕШЕНИЯ НИЧЬИХ

КУМИТЭ			
ИНДИВИДУАЛЬНОЕ		КОМАНДНОЕ	
Круговая система	Выбывание	Круговая система	Выбывание
Критерии определения победителя в поединке между двумя индивидуальными спортсменами			
1.Больше набранных баллов	1.Больше набранных баллов	1.Больше набранных баллов	1.Больше набранных баллов
2.SENSHU	2.SENSHU	2.SENSHU	2.SENSHU
3.Больше набранных IPPON, потом Ваза Ари	3.Больше набранных IPPON, потом Ваза Ари	3.Больше набранных IPPON, потом Ваза Ари	3.Больше набранных IPPON, потом Ваза Ари
4.Ничья (Хикиваке)	4.Голосование судей (HANTEI)	4.Ничья (Хикиваке)	4.Ничья (Хикиваке) или HANTEI в случае дополнительного поединка
Критерии определения победителя в командном матче			
		1.Больше выигранных боев	1.Больше выигранных боев
		2.Больше набранных командой баллов	2.Больше набранных командой баллов
		3.Больше набранных IPPON, потом Ваза Ари	3.Больше набранных IPPON, потом Ваза Ари
Критерии определения победителя группы по круговой системе и разрешения ничьих			
1.Больше победных баллов		1. Больше победных баллов	Каждая команда выбирает любого участника для дополнительного поединка
2.Победитель боя между участниками ничьи		2.Наибольшее количество выигранных поединков за весь круговой этап	
3.Больше баллов в пользу		3. Победитель боя между участниками ничьи	
4.Меньше баллов против		4. Больше баллов в пользу	
5.Больше IPPON в пользу		5. Меньше баллов против	
6.Меньше IPPON против		6.Больше IPPON в пользу	
7.Больше ваза ари в пользу		7.Меньше IPPON против	
8.Меньше ваза ари против		8.Больше ваза ари в пользу	
9. Высший мировой рейтинг		9.Меньше ваза ари против	
Для каждой сравниваемой пары критерии с начала списка		10.Дополнительный поединок с HANTEI	
		Для каждой сравниваемой пары критерии с начала списка	